PS2-25

註冊商標・侵權必究

疾風の狼

惡魔獵人2

快速破關攻略

惡魔獵人2
快速破關攻略

惡魔獵人2

CONTENTS

003 ■系統篇
004 ●操作方法
006 ●遊戲方法
009 ●畫面解說
012 ●角色強化
013 ●角色動作
015 ●關於魔人墜子
016 ●道具介紹
018 ●角色介紹
019 ●與「島」有關的研究報告

021 ■攻略篇
022 ●丹提篇
072 ●露希雅篇

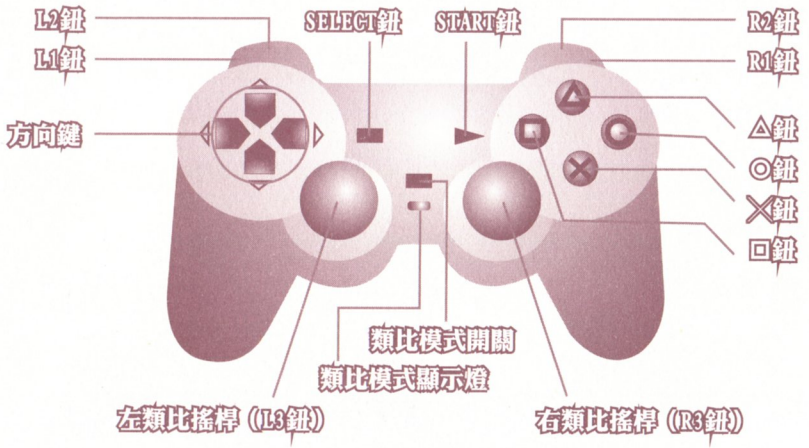
103 ■資料篇
104 ●道具一覽
108 ●敵人一覽
115 ●招式表
119 ●隱藏要素

122 金手指密碼
124 中日譯名對照表

basic
of
chapter
系統篇
惡魔獵人2

系統篇

基本操作



魔人變身 L1鈕

變身成魔人。變身期間需消費ＤＴ計量。

遠距離攻擊切換 L2鈕

可切換目前所裝備的遠距離武器的種類。

狀態畫面 SELECT鈕

可切換目前所裝備的遠距離武器的種類。

選單畫面 START鈕

呼出選單畫面。

解除鎖定 R２鈕

按住此鈕期間，對於目標的鎖定將會暫時解除。

角色的移動／項目的選擇 左類比搖桿or方向鍵

會根據玩家左類比搖桿的傾斜程度來區分走路與跑步。

目標的切換 左類比搖桿（Ｌ３）

切換目前鎖定的目標。

目標鎖定 R１鈕

按住時會持續鎖定同一目標

近距離攻擊（劍、体術） △鈕

連續輸入或搭配左類比搖桿輸入可使出各式各樣的連續技。

遠距離攻擊（手槍、飛刀） □鈕

可攻擊遠距離的敵人。

跳躍／選擇的取消 ×鈕

在空中或壁邊都可以二段跳。跳躍高度隨按壓按鈕的時間而改變。此外在空中還可用左類比搖桿微調，調整著地點喔。

回避、調查／選擇的決定 ○鈕

採取回避行動。在壁邊對著牆壁輸入則可在牆壁奔跑。

回避行動

前方回避	主角面對的方向＋○鈕
橫向回避	主角側面的方向＋○鈕
後方回避	主角背對的方向＋○鈕
飛簷走壁	牆壁的方向＋○鈕

遊戲方法

此作的光碟分成「丹提光碟」與「露希雅光碟」兩張。不管哪一張都可以獨立進行遊戲。

遊戲開始

在標題畫面按ＳＴＡＲＴ鈕即會出現開始選單。用左類比搖桿或方向鍵選擇項目，然後按○鈕決定。

NEW GAME

從頭開始新遊戲。

LOAD GAME

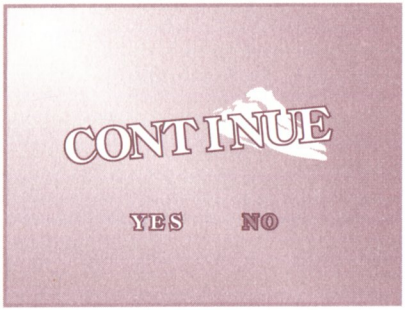
從以前記錄的地方繼續遊戲。

OPTIONS

可自由變更遊戲的設定。

遊戲結束

遭受被敵人攻擊等情況導致體力計量下降至０時便會出現詢問是否要接關（ＣＯＮＴＩＮＵＥ）的畫面。此時若選「ＹＥＳ」則可從特定的地點重新挑戰此任務。不過如果持有「金色寶珠」（ゴールドオーブ）這個道具的話便會當場直接復活哦。



遊戲的記錄

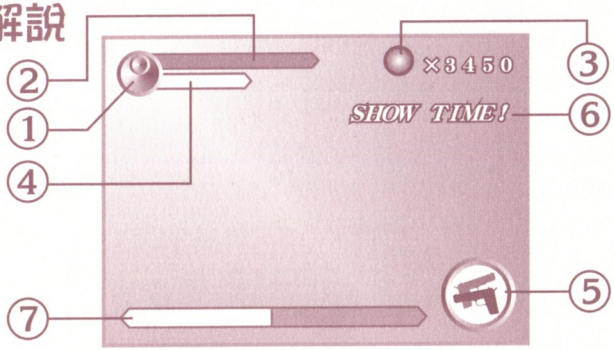
在遊戲中的選單中選擇「ＳＡＶＥ」，可以將目前遊戲的進行情況記錄下來。不過就算在任務途中記錄，之後讀取記錄繼續遊戲時也會從該任務的起點開始遊戲，請注意。

※此作遊戲資料的保存至少需佔用記憶卡３６８ＫＢ的容量。

遊戲進行的流程

此作是以任務（關卡）制來進行遊戲的。達成各任務的目的時便會顯示過關結算畫面，然後遊戲會對玩家這次的攻略作出評價（從優至劣分別為Ｓ→Ａ→Ｂ→Ｃ→Ｄ，共５級）。

主畫面解說



① 魔人墜子

這裡會顯示目前魔人墜子的裝備情況。

② 體力計量

受創時減少。要是變成0的話就ＧＡＭＥＯＶＥＲ了哦。

③ 紅色寶珠

目前為止收集的紅色寶珠的數量。

④ ＤＴ計量

消費此計量可使主角變身成魔人。受創時、攻擊敵人時此計量都會慢慢累積。

⑤ 裝備中的遠距離武器

目前所攜帶與裝備的遠距離武器的顯示視窗。

⑥ 帥氣連段的評價

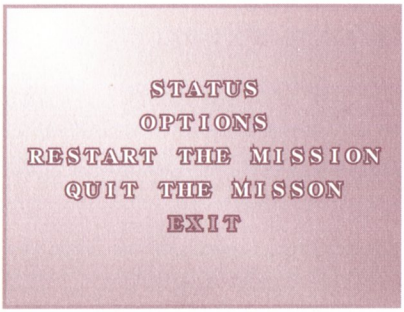
連續攻擊敵人段數的評價。

⑦ 敵人的體力計量

戰鬥時，敵人的體力計量會顯示在畫面的下方。

選單畫面

在遊戲中按ＳＴＡＲＴ鈕即可呼出選單畫面。在此可以進行遊戲進度的儲存、道具的管理、設定的變更等動作，是相當重要的畫面哦。　將游標移至想確認的項目上面按○鈕便會進入各指令的個別畫面。若想回遊戲畫面的話，只要再按一次ＳＴＡＲＴ鈕就可以了。

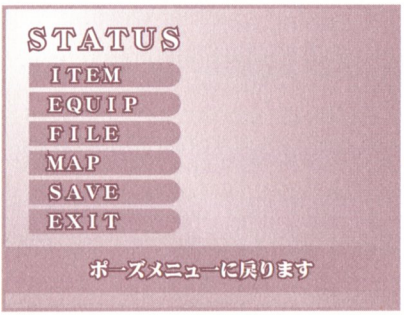


狀態畫面（STATUS）

ＩＴＥＭ（道具）

道具的確認與使用。

左側顯示的是所持物品一覽以及各自的個數。移動游標選擇後，右側視窗內會出現讓道具的說明。而按下○鈕即可使用。



ＥＱＵＩＰ（裝備）　讓角色裝備各種武器或魔人墜子。

- **AMULET（護身符）**：在護身符上裝備各種魔人墜子。
- **SWORD（劍）**：顯示現在所持有的劍一覽。請用游標選擇欲裝備的劍，按○鈕決定。
- **GUN（槍／武器）**：顯示現在所持有的遠距離武器一覽。請選擇欲裝備的武器，按○鈕決定。

FILE（檔案） 可以閱覽道具與敵方角色、動作等情報。

- ITEM（道具）：可以觀覽目前為止取得的道具的情報。
- ENEMY（敵人）：可以觀覽曾經對戰過的敵方角色的情報。
- WEAPON（武器）：可觀覽已經入手的武器的情報。
- ACTION（動作）：可觀覽關於角色可以做出的動作的情報。

MAP（地圖） 在畫面上呼出地圖，可確認目前的所在地。

在此參照地圖遊玩比較不容易迷路哦。按╳鈕可離開地圖畫面。

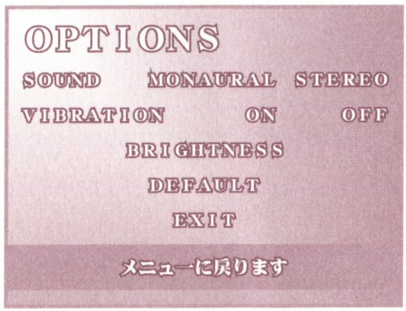
SAVE（記錄） 可保存遊戲進度。

選擇欲保存的格子，按○鈕決定即可記錄遊戲進度。

EXIT（離開） 離開STATUS畫面回到之前的畫面。

設定畫面（OPTIONS）

在此可變更遊戲的各種設定。在OPTIONS中有以下幾個項目：



SOUND（聲音）

用方向鍵或左類比搖桿可以切換聲音為單聲道（MONAURAL）或立體聲（STEREO）。

VIBRATION（振動機能）

用方向鍵或左類比搖桿可以切換振動機能為開（ON）或關（OFF）。

BRIGHTNESS（亮度）

可調整你所使用的電視機的亮度。如果你家那台電視沒有亮度的設定的話就無法調整囉。

DEFAULT（初期設定）

使所有設定回復成初期狀態。

EXIT（離開）

離開OPTIONS畫面回到選單畫面。

此任務重玩（RESTRAT THE MISSION）

重玩目前所攻略的任務。已經取得的道具與寶珠等都會變回當初任務開始時的狀態。

終結任務（QUIT THE MISSION）

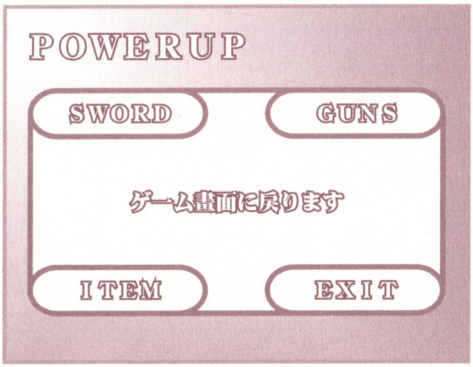
選「YES」的話會在無儲存的狀態下直接返回標題畫面。

回到遊戲畫面（EXIT）

離開選單畫面，回到遊戲畫面。

角色強化

在任務與任務之間，玩家可以消費紅色寶珠來進行角色的強化喔。



ITEM（道具）

可消費紅色寶珠來交換一覽表中所列的道具。請將游標對準欲交換的道具，按○鈕決定。

GUNS／SWORDS（武器）

可消費紅色寶珠來讓手持的武器獲得強化。請一樣將游標對準欲強化的項目，按○鈕決定。

除了任務間歇期間之外，調查遊戲中登場的「時空神像」也可以執行角色強化的動作喔。

角色動作

丹提（ダンテ）

空中時間（ハイタイム）

R 1鈕＋左類比搖桿（撥往角色後方）＋△鈕

可將敵人撩上空中的斬擊。

毒蛇突刺（スティンガー）

R 1鈕＋左類比搖桿（撥往角色前方）＋△鈕

將劍高速突刺出去的突進攻擊。

彈雨旋風（レインストーム）

跳躍中抓準時機，□鈕

在空中倒立，攻擊正下方的敵人。

露希雅（ルシア）

空飛（スカイハイ）

R1鈕＋左類比搖桿（撥往角色後方）＋△鈕

可將敵人踹上空中的上踢。

兔火（ラピッドファイア）

R1鈕＋×鈕＋左類比搖桿（撥往任何方向）跳躍中按△鈕

從空中發動銳利的踢擊。

何謂帥氣連段

當角色在戰鬥過程中的攻擊連續命中、或是作出漂亮的動作的話有時可以獲得加算的紅利喔。這些加算就叫做「帥氣連段（ＳＴＹＬＩＳＨ ＣＯＭＢＯ）」。帥氣連段會顯示在畫面的右上，除了會加算擊破敵人時所出現的寶珠量之外，也會影響任務過關時的評價哦。請想出最具提升評價之效果的方法，挑戰最高評價吧。

關於魔人墜子

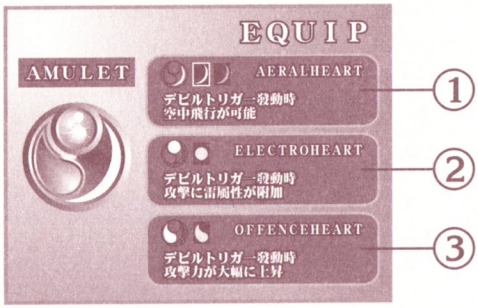
魔人變身

發動魔人變身後，角色會變身成魔人。在魔人變身期間，角色可以借助魔人墜子之力，使用各式各樣的特殊能力。附帶一提，ＤＴ計量在攻擊敵人時、自己受創時都會累積哦。

發動魔人變身時，角角除了攻擊力、移動力會上昇之外，還具有體力回復的效果。但是當ＤＴ計量耗盡之後，魔人變身狀態便會自動解除。此外，玩家也可以按Ｌ１鈕來隨時解除魔人變身狀態。

魔人墜子

在此作中登場的魔人墜子分成以下３大類。這些墜子都會魔人化時發揮它們的作用哦。



① 移動系

可擴展角色的行動範圍。

② 屬性系

可在角色的招式中附加屬性。

③ 輔助系

以各種能力支援角色的行動。

角色可同時裝備這３種的魔人墜子各１片。請依照所面對任務與個人玩法，選擇能讓遊戲更順利進行的組合吧。隨著故事的推進，魔人墜子也會逐漸地入手喔。

道具介紹

在遊戲中可以拿到各種武器與道具。要如何利用這些東西就是攻略之鑰了。除了以下介紹的之外，遊戲中還會出現其他武器道具，請自行確認吧。

丹提

埃波尼&艾波利（エボニー&アイボリー）

EBONY&IBORY

丹提所持的兩把制式手槍。威力雖低但連射性能優越，相當好用。

叛亂（リベリオン）

REBELLION

名字有「叛亂」之意。丹提愛用的長劍。

露希雅

短彎刀（カトラシア）

CUTLASEER

露希雅所持用一對彎身的短刀。

飛刀（スロウダガー）

THROWINGDAGGERS

露希雅使用的投擲系武器。採用的是那種能給予敵人更深一層傷害的特殊構造。

寶珠

紅色寶珠（レッドオーブ）

消費這個東西可以得到道具，類似金錢一般的存在。共有 5 個階段的大小。

綠色寶珠（グリーンオーブ）

回復體力用的寶珠。共有 3 個階段的大小。

白色寶珠（ホワイトオーブ）

回復ＤＴ計量的寶珠。共有 3 個階段的大小。

金色寶珠（ゴールドオーブ）

體力變成 0 時不會ＧＡＭＥＯＶＥＲ，可當場復活 1 次。

藍色寶珠（ブルーオーブ）

增加體力的最大值。收集 4 塊破片才會發揮效果。

紫色寶珠（パープルオーブ）

增加ＤＴ計量的最大值。

其它道具

生命之星（バイタルスター）

回復體力。共有 3 個階段的大小。

魔人之星（デビルスター）

回復ＤＴ計量。共有 2 個階段的大小。

神聖之星（ホーリーウォーター）

給予畫面內的全體敵人大損傷。

角色介紹

丹提（ダンテ）

是個能夠輕易剷除各種惡徒的超級殺手。不過他的真實身份其實是生於魔界卻與人類共存的傳說魔劍士・斯帕達之子。從他恣意揮舞巨大的魔劍、雙槍發射附帶靈氣子彈，不斷地獵殺地獄魔獸的英姿看來，果然不愧是號稱〝鬼見愁〞，最強的惡魔獵人。

露希雅（ルシア）

在「聖魔相溶之島」的迪馬利島上，負責與異形的諸神（＝魔）接觸，身具討伐諸神之力的祭祀長，也就是「神護」。在危險的惡魔相繼覺醒的現在，身為現代「神護」的露希雅開始了她宿命中的戰鬥。但是她好像還不知道自己的身上隱藏著一個不為人知的秘密……。

馬蒂兒（マティエ）

曾與丹提的父親斯帕達共同對抗強大的惡魔的「神護」，也是露希雅的母親。露希雅武器與拳腳上的功夫都是她教的。年齡不詳，目前已經把「神護」的棒子完全交給露希雅了。

亞留斯（アリウス）

從事礦山採掘與建設事業的國際企業－伍羅波洛公司的執行長。其公司為了推展事業而陸續地收買寶貴遺跡、古代建築等之土地的動作遭到了媒體與學術人士的責難，不過他本人其實據說對宗教、古代魔術文化具有相當深厚的造詣，因此外界難免也有「是不是知道些什麼才致力於遺跡開發？」這樣的憶測。

世界觀

聖、魔相溶之島－迪馬利島概述

文化人類學博士　威克特・弗爾費洛

誕生於地中海東部的一神教分成數支，範圍遠蓋歐洲全境、西亞、北非。在各地原本根深蒂固的古代多神教的神祇，或是被忽視其存在，或是被貶為邪惡的魔神，又或是被視為卑微的妖精、甚至被奪去力量，只有少數被吸收至聖人之列。可是不管在什麼時代，總有少數對「正統」宗教視為「異端」的神祇們抱持著虔誠的信仰，從而背棄故鄉的人存在。
（中略）

而這些「異端者」所聚集的聖地，就是漂浮在新大陸之外的迪馬利島。

在漫長的歷史中，信仰、語言、人種各異的宗教難民們曾多次渡往此島。早期是駕駛維京船沿著北極橫越大西洋、大航海時代之後則追循著探險家的腳步，這些移動人口之中除了異端者之外，甚至還摻雜著一些欲尋求安息地的逃亡奴隸。到這裡的不管是什麼人，他們的共通點只有一個，那就是〝崇拜世俗不被允許的神〞。他們就是在這麼一條纖細卻又堅實的羈絆之下，雖然經過了一些摩擦、競爭但終於達成了共存狀態，進而形成了一支部族。

這樣的結果造就了迪馬利島獨特的語言與特異的風俗，最特別的是其宗教融合了多種多神教信仰，形成了前所未見的發達體系。
（中略）

這裡要注意的是他們所說的「神」純粹指的是〝隸屬於異界、能夠揮灑神秘力量的存在〞，幾乎不帶有任何正邪的觀念這一點。一般多神教的神就有不道德的神存在了，但在這個島上這種傾向更是明顯。在舊大陸被視為「惡魔」、「邪神」人們敬而遠之的存在，在這裏卻單純地被尊為「神」的例子舉也舉不完。而對於這些危險的「神」的祭祀，幾乎就等於封印或鎮定惡魔的儀式。

島上的祭司一般稱作「神護」，他們要做的事是要守護「諸神」、還是要保護與「諸神」接觸的人得視狀況而定。一般相信歷代的「神護」之中有好幾個人能夠借助「諸神」的力量來討伐危害人民的「神」。據說距今大約兩、三百年，那一代的「神護」在島外來訪的劍士的幫助之下將最強大的「神」給封印住了，這是比較近代的例子。
（中略）

此島上蘊藏的寶石在獨特的宗教觀念保護下，歷經產業化時代的繁榮卻仍未受到注意這一點，可以稱得上是人類史上的奇跡。可是近年來隨著此島礦藏的被發現、國際企業的開挖，島民純粹的信仰心、以及沉睡在地底下的貴重遺跡都面臨了相當大的危機。
（後略）

（節錄自摩帕克大學文化人類學科研究論文集）

攻略篇
guide
of
chapter
惡魔猎人2

攻略篇

丹提篇

MISSION 01

往北，往古老的街道盡頭去
流著黑暗之血的獵人前去
赴自己已領悟的宿命
——給獵人的指標　第1章3節

目標

TIME	00:08:30 *
ORB	4000

流程

01、在起點的兩旁有三座神像，破壞它們可以拿到不少RED ORB

02、接著遇上一扇壞掉的門，使用兩段跳跳過它，繼續前進

03、 路上的拱門，在它下方一點點的地方，有個BULE ORB FRAGMENT，使用兩段跳就能取得

04、接著山壁側有個石像，跳到石像頭上可取得大量的RED ORB

05、在一扇大門前遇到一群PULA，將牠們打倒後，別忘了進那扇大門，過SECRET ROOM

06、接著沿著河岸前進，遇上一扇打不開的門，跳過去之後，去調查門的另一側，又有SECRET ROOM可過

07、再沿著河走，撿到一顆復活用的GOLD ORB，此時會有敵人出現，並有兩面紅色的障壁擋住去路，得將全部的敵人打倒，這兩面障壁才會消失

08、經過一個時空神像，然後在一旁的水溝中可找到一顆BLUE ORB FRAGMENT

09、這時鏡頭會照到一顆RED ORB及開啟的鐵窗，由鐵窗處跳進去，會遇上一大群敵人，將它們全打倒後會拿到關鍵道具——宿命之鑰（宿命の鍵）

10、去碰對面有一個RED ORB的鐵柵門，便能使用宿命之鑰來開門

11、通過前方的大門，進到街道

12、跟著路上的RED ORB走，走到最裡端的民房前，任務便結束

＊：此處寫的目標TIME及ORB是過關時得到CLEAR TIME及ORBS兩項S評價的最低條件，而另外三項評價——STYLISH AVERAGE（攻擊評價，攻擊時常保持SHOW TIME!狀態，便能提高此評價）及DAMAGE（損傷評價，從頭到尾都不受傷就是評價S，若有受傷，用道具或是魔人形態補回來，都不算數）、ITEM USED（道具評價，只要關卡中都不使用道具就是S評價），是每關的拿法都是固定的，故不在此多述。

道具及秘密房間

BULE ORB FRAGMENT×2
GOLD ORB×1
SECRET ROOM×2
ORB STONE×1

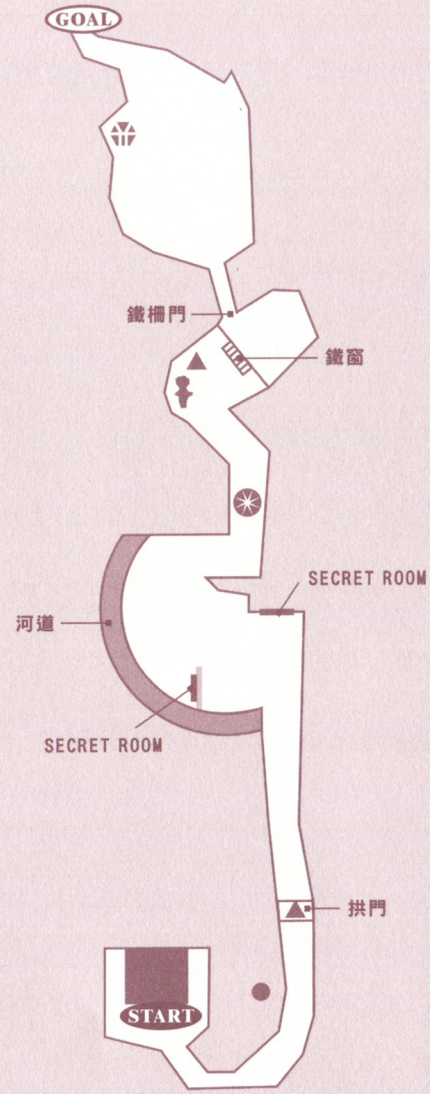
ENEMY

AGONOFINIS
TERREOFINIS
MORTFINIS
PULA

地圖圖示

時空神像	GOLD ORB	START 起點	隱藏ORB
BLUE ORB	ORB STONE	GOAL 終點	藍色球體
BLUE ORB FRAGMENT	SECRET ROOM	BOSS 頭目	光球

MAP1



MISSION 02

飛往天際的翅膀
賜與獵人
宿有天空之心的石子
--給獵人的指標　第１章８節

目標

TIME	00:07:00
ORB	3000

流程

01、用劍將前方有彫飾的門破壞掉，往裡面走

02、往左手邊走，將該處的有彫飾的門破壞，拿完裡頭的RED ORB，出來繼續往裡走

03、看到兩扇有彫飾的門，較近的那一扇裡有ORB STONE，及SECRET ROOM（調查最底端的棺材即可進入），比較遠的那一扇（地圖上編號為Ａ者），將它打破後，右手邊的牆壁（地圖上編號為ａ者）就會移動

04、接著去打破編號為Ｂ的彫飾之門，移走牆壁ｂ，故意掉進牆壁ｂ旁的洞穴，可找到一塊BULE ORB FRAGMENT及大量的RED ORB

05、沿著路上的RED ORB，進到一個有機關的藍色房間後，先去調查房間另一端的門，接著站上房間中央一塊黃色的地板，四周就會出現石塊及四顆光球，在光球沈下去之前砍擊光球，光球就會破掉，陸續砍碎浮出來的光球達八個後，門就會開啟

06、去打破編號Ｃ的門，接著去砍斜對面的門（編號Ｄ），然後到對面去，將這此處有彫飾的門打破，進到裡面會看到一顆藍色

的球體，用劍攻擊它數次，它周遭的四方型顆粒就會一個個變紫色，在將它砍到全部的顆粒變成紫色後（若是砍到一半停下來，紫色會慢慢消失，恢復到原本的樣子），球體外就會出現一圈的光環，同時，之前看到那扇被封印的門就會打開，另外，調查藍色的球體旁立著的棺材，會進到SECRET ROOM

07、通過剛解開封印的門，經過時空神像，進到最東方的房間，將此處出現的敵人全打倒，台子上的兩個石像就會變成GOATLING襲來

08、打倒GOATLING後，調查台子上的發光物，得到護身符（アミュレット）——魔鳥之心（AERALHEART），裝備這個護身符，在變身成魔人時，在天空中按╳鈕，就能提昇飛行的高度

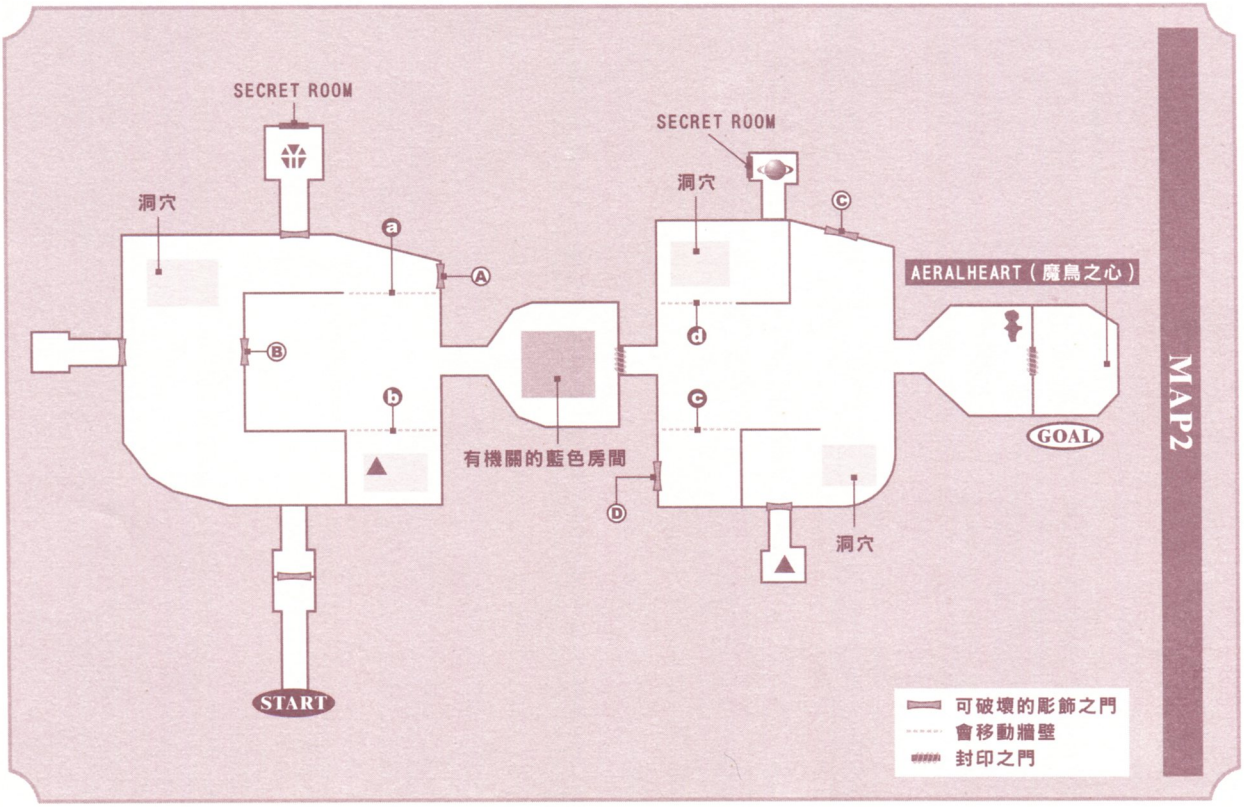
09、變身成魔人形態（變身計量不足時，可以站到這房間內一個發著綠光的地板上去補充），然後往上飛，飛進放魔鳥之心的台子上方那，碰到該處的門，任務即完成

道具及祕密房間

BULE ORB FRAGMENT╳2
SECRET ROOM╳2
ORB STONE╳1

ENEMY

AGONOFINIS
TERREOFINIS
FLAMBAT
SAVAGE GOLEM
PYROMANCER
GOATLING


SECRET ROOM
洞穴
a
A
B
b
有機關的藍色房間
START
SECRET ROOM
洞穴
C
d
c
D
洞穴
AERALHEART（魔鳥之心）
GOAL
MAP2
可破壞的彫飾之門
會移動牆壁
封印之門

MISSION 03

躲過銳利的爪
避開低吼之顎
獵人啊！去奪取他持有的鑰匙吧
--給獵人的指標　第２章４節

目標

TIME	00:04:00
ORB	3000

流程

01、起點處的東邊那（因為視點的關係，從鏡頭看起來像是在下方），有塊 BULE ORB FRAGMENT，此外，跳上該處的其中兩個矮柱子上，還能拿到隱藏的大量RED ORB

02、接著往南方走，會出現一隻會喚出藍色火焰的GOATLING，躲過牠所使出的火焰柱前進，將牠打倒，火焰柱及牠身邊的敵人就會一起消失

03、順帶一提，在剛才有藍色火焰出現的街道中，有扇通往SECRET ROOM的門，記得回頭去找它

04、往裡走，進到左手邊一扇前面有RED　ORB門之中，遇上此處的頭目－－ORANGGUERRA

頭目戰

ORANGGUERRA 有三種直接攻擊方法，一是舉起雙手平行往下槌，二是用單手由側邊往前掃，攻擊的空隙大，看到牠準備攻擊時，再用○鈕往左右或是用×鈕往上跳來閃開也還來得及，三是抓住主角，用力掐後再將主角甩出去，如果不幸被這招抓到，馬上變魔人形態，就能自牠的手中逃脫；另一種攻擊法是發出透明狀的真空彈攻擊，在發動攻擊前，牠會先對準主角所在的方向，才做攻

擊，所以只要別站在相同的位置或方向太久，也不難閃過這類攻擊，抓到反擊的機會。最後一種攻擊法是跳上去，然後往主角所在處重重落下，這招要仔細看準牠移動的方向，來適時閃躲。

06、打倒ORANGGUERRA後得到獸之鍵（獸の鍵）

07、離開頭目戰的房間，回到街上，調查前面一點點的那扇有浮雕的門，就會自動使用獸之鍵過關

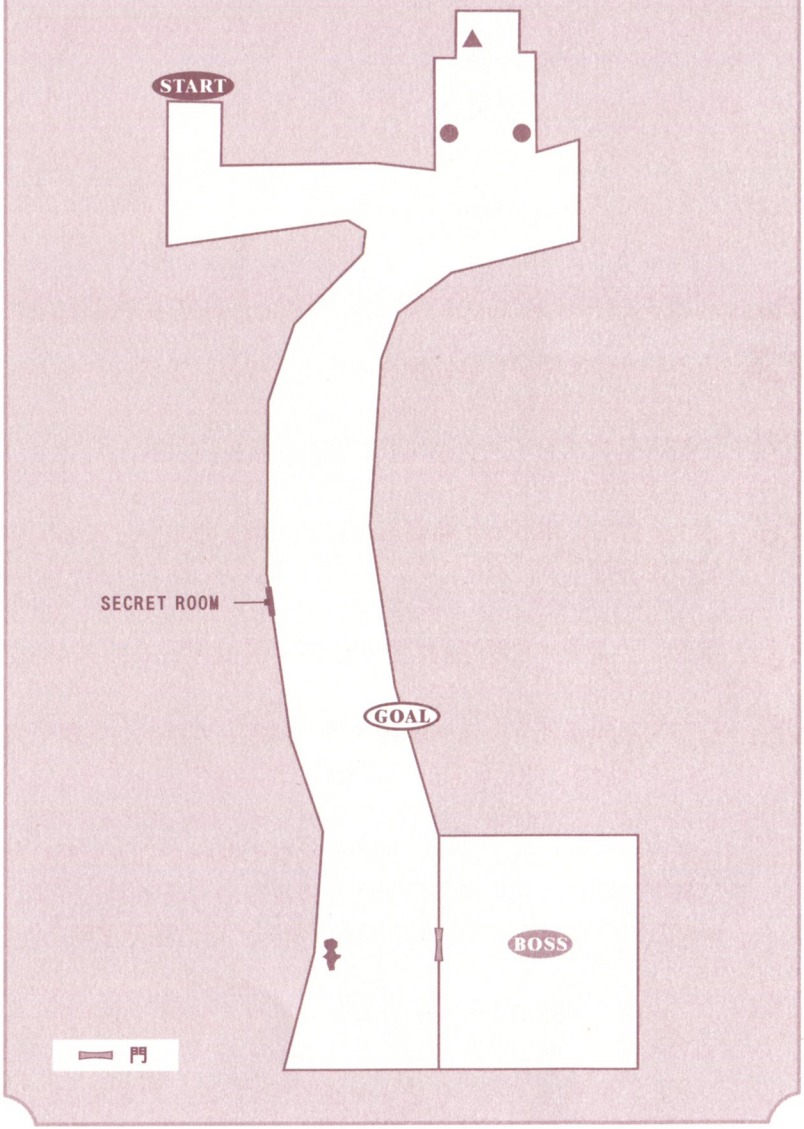
道具及祕密房間

BULE ORB FRAGMENT×1
SECRET ROOM×1

ENEMY

AGONOFINIS
TERREOFINIS
GOATLING
ORANGGUERRA(BOSS)

MAP3



MISSION 04

她擁有
無數的腕、無數的指
潛伏在水底等待著獵人
--給獵人的指標　第４章５節

目標

TIME	00:07:00
ORB	4500

流程

01、調查起點處數來第２個路燈旁的門，就會進入SECRET ROOM

02、往前移動的路上，在左手邊的岩壁上有個BULE ORB

03、遇上一群後，後頭有一扇釘滿木片的大門，用劍將它砍破，便能打出通路

04、接著，一樣是在左手邊的岩壁最上方，有個BULE ORB FRAGMENT

05、在右手邊的路邊下，有一個鐵捲門，調查它可進入此地第二個SECRET ROOM，另外，鐵捲門旁有顆ORB STONE

06、沿著道路一路走進倉庫中，打倒倉庫裡所有的敵人，解開倉庫二樓門的封印，進去拿GOLD ORB及護身符－－魔獸之心（QUCK HEART），這個護身符的能力是提昇魔人化時的移動速度

07、出了倉庫，砍擊倉庫門前的球型物體，讓它發光，此時畫面就會照到剛才去鐵捲門那裡的路上經過的一扇鐵門，接著裝備QUCKHEART 變身成魔人，全速往那扇鐵門處移動，然後在接近鐵

門時，按○鈕往前滾進鐵門裡（註：其實這裡不用變成魔人來，直接用前滾的方式移動，一路滾到鐵門前，也是能順利滾進去的）

08、進到前方的建築物中，就會遇上此處的魔王－－JOKATGULM

頭目戰

JOKATGULM的觸手被打斷，一定時間後就會再生，除非玩家是要賺RED ORB，否則打斷個一兩根，就可以直接接近JOKATGULM的身體， 變身成魔人形態做攻擊，而在接近JOKATGULM身體時， 要當心牠從嘴巴噴出來的毒氣，以及剩下的觸手的攻擊，此外，在JOKATGULM身體受到一定損傷後， 牠會放出個像巨大水泡狀的透明牆將主角擋開，所以做接近攻擊時，要適時的跳離開牠的身體，以防萬一。

而玩HARD模式時，牠的攻擊變成是一次用二～四隻觸手在攻擊，所以攻擊的同時請勤加移動、閃躲，以保安全。

09、打倒頭目後，進到放有摩托車的房間內，取得摩托車及新的槍－－散彈槍（SHOTGUN）

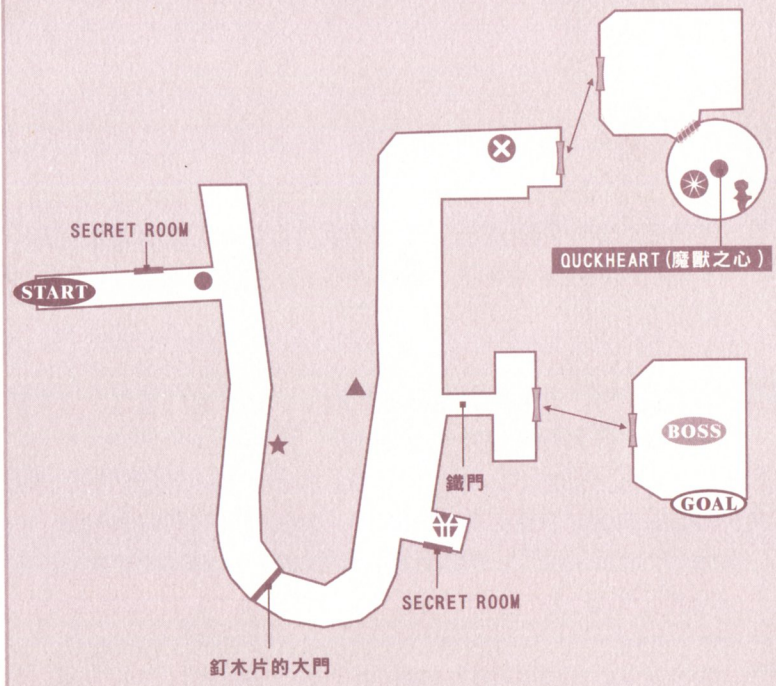
道具及祕密房間

BULE ORB×1
BULE ORB FRAGMENT×1
GOLD ORB×1
SECRET ROOM×2
ORB STONE×1

ENEMY

MSIRA
AGONOFINIS
TERREOFINIS
MORTFINIS
JOKATGULM(BOSS)

MAP4


SECRET ROOM
START
QUCKHEART(魔獸之心)
BOSS
GOAL
鐵門
SECRET ROOM
釘木片的大門

MISSION 05

被腐敗之王所追擊
在時間未完之前
知曉到達遠處的捷徑
--給獵人的指標　第5章4節

目標

TIME	00:12:30
ORB	3000

流程

01、往前走一小段路後，就會出現紅色的障壁，打倒FREKI與GERI這兩隻白狼，障壁便會消失， FREKI與GERI的移動速度極快，但用跳或看準牠們停頓之時瞄準要衝的方向來閃避，就沒什麼問題了

02、出了地下道，又有道紅色障壁出現，一樣將此時出現的所有敵人打倒，即可除去紅色障壁

03、到此面地圖最右上方的建築物去（沿著倒塌的紅色建築物，走到另一端去即可 ），跳上去調查那棟藍色建築物的門，進到SECRET ROOM

04、接著通過紅色障壁原本擋著的方向走，進到另一個地下道，到地圖的另一側去，會遇上以前曾遇過的頭目級敵人ORANGGUERRA，打牠的方法與之前的相同

05、往前繼續移動，走到遇到一部運送坦克的車子處，去調查它附近的大廈的門，進到SECRET ROOM

06、越過運送坦克的車子後，會遇上三部INFESTED TANK，它們的反應速度相當的慢，只要站在它身後拼命砍，看它準備調頭時再移動即可

07、打倒三部INFESTED TANK後，走上高架橋，在最頂端處撿到一顆BULE ORB FRAGMENT

08、跳下高架橋，會看到一根倒下來的巨大柱子，跳過它會看到一面鐵絲網，往鐵絲網側的洞走進去，可在裡面的台子上拿到護身符OFFENCEHEART，裝備這個護身符，可提昇魔人形態時的攻擊力

09、往前移動到剛才第一台INFESTED TANK所在處旁的大樓前，調查那的門進入SECRET ROOM

10、出了SECRET ROOM後，繼續往裡走，遇上此處的頭目INFESTEDCHOPPER，但在這個地方打倒它，它還是會不斷的再出現，玩家得移動到此關的最終決戰地點，才能打得倒它

11、往前走，切換到另一面地圖，上面前的樓梯，然後找著腳處一路往上跳上去，跳到一定高度後，INFESTEDCHOPPER會再出現，然後由地面處會有火焰冒出來，玩家要在火燒上來前，趕緊爬上去（懶得用跳的話，用魔人形態飛上去也是可以的），到最高處，進到一扇有RED ORB的門裡

12、切換地圖後，將INFESTEDCHOPPER的體力扣到完， 畫面就會再切換

13、再往裡走，畫面會指示玩家要往大樓那爬上去

14、跳上大樓後，往右手邊走去，在那可看到下面有顆BULE ORB，拿到它後，跳BULE ORB上的一個像台子狀的站立點上一會，台子就會往下降，這時在最後一棟大樓附近那會出現一顆 GOLD ORB

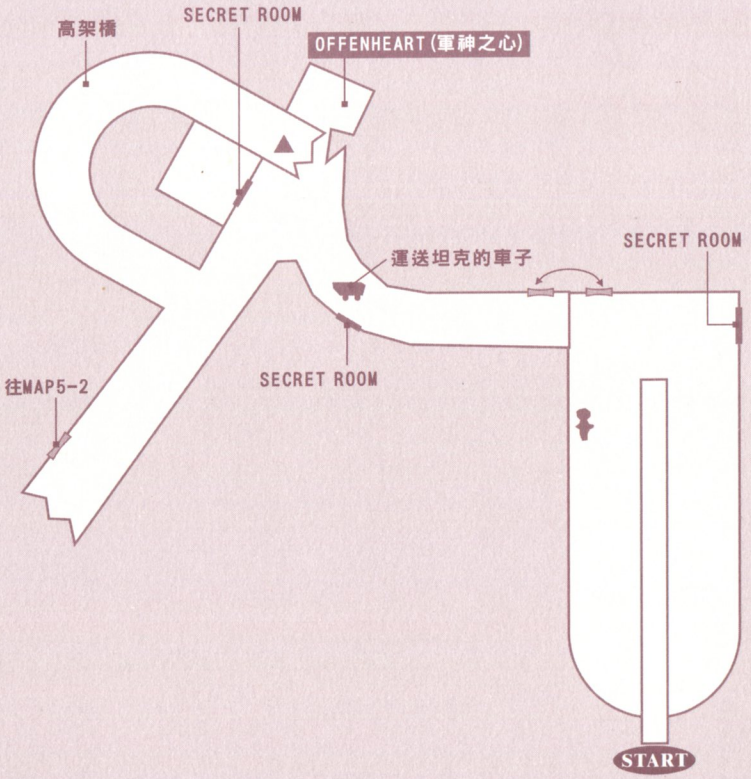
15、站到在樓頂處的一個起重機上，可取得大量的隱藏RED ORB

16、沿著樓頂旁的ORB跳下去，往前走到另一棟大樓，然後往這棟大樓上爬，這棟大樓的樓頂，就是與INFESTEDCHOPPER最後一戰的地點了

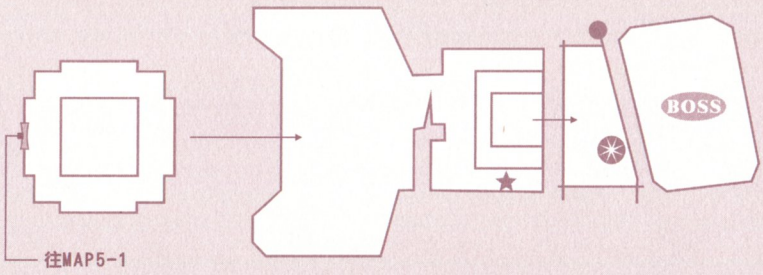
頭目戰

由於頭目INFESTEDCHOPPER幾乎一直都飛在高空， 所以戰鬥要以射擊戰為主，INFESTEDCHOPPER命中率極低， 比較要當心的是它具有追蹤性能的飛彈攻擊，這種飛彈可以將它射掉或是砍掉，如果來不及時，用翻滾動作誘它撞地爆發也行。在戰鬥中如果不小心掉到大樓下，先別擔心，在下面待一會，惡魔之力會慢慢集滿，接著就能用能飛的，輕鬆飛回去（不想耗時間，直接跳上去也可以）。

MAP5-1


高架橋
SECRET ROOM
OFFENHEART(軍神之心)
運送坦克的車子
SECRET ROOM
SECRET ROOM
往MAP5-2
START

MAP5-2



道具及秘密房間

BULE ORB×1
BULE ORB FRAGMENT×1
GOLD ORB×1
SECRET ROOM×3

ENEMY

FREKI GERI
BLOODGOAT
GOATLING
PULA
HOMROMSIRA
ORANGGUERRA
INFESTED TANK
INFESTEDCHOPPER(BOSS)

MISSION 06

其四肢可擎天
其臟腑映照著黑闇之色
其名為災難之塔
--給獵人的指標　第６章２節

目標

TIME	00:05:00
ORB	3000

流程

０１、往前移動一段路後，畫面就會切換，接下來就進入頭目戰

頭目戰

頭目會自口中吐出單發及多發的白色雷射光來攻擊，單發的攻擊是往它面前１６０度大小的範圍做掃擊，攻擊持續時間較久， 跟NEFASTURRIS保持一段距離或是站在它的正下方位置就能輕易避開；多發的攻擊則是往前方吐出大範圍的小雷射光，看起來雖可怕，但事實上並不難閃躲，除非是它攻擊時，玩家正好跳到它的嘴前，否則用什麼方法都能閃避開來。

打倒NEFASTURRIS後，它會變身成NEFASCAPITIS， 由於NEFASCAPITIS的體型比剛才小了許多，我們迴避的空間也因此增加了不少，多用翻滾來接續攻擊評價，最後接近頭目用Show　Time將它打倒，在畫面未切換前，拿到頭目掉下的RED ORB，這一關過關時，ORBS及STYLISH AVERAGE便能拿到Ｓ級的評價。

而在HARD模式中，頭目變身成NEFASCAPITIS時，它所以使用的閃電攻擊的閃電數加倍，其中尤以橫線型的複數閃電最不容易閃過，看見此攻擊出現時，請停止攻擊，專心閃躲，如想同時接續攻擊評價的話，就要不間斷的接○或╳鈕，邊閃邊做接續動作。

ENEMY

NEFASTURRIS(BOSS)
NEFASCAPITIS(BOSS)

MISSION 07

傲慢者的鍛治場
那火炎與煙及聲響之上
腐敗之王仰望天空
--給獵人的指標　第７章１節

目標

TIME	00:07:00
ORB	4000

流程

01、出發的地點處，敵人是近乎無限多的，玩家儘管往前移動不用理它們也沒關係，此外這一關中有許多的木箱及桶子，將它們砍破能拿到不少的RED ORB，路上遇到時，記得砍砍看

02、站到上方的水管上，就會滑到外面去（如果覺得不好跳上去，可以先水管旁的門那，用走的也能掉到水管上）

03、往這個區域的左方走，找到四瓶大型的儲氣筒，在它們的中央可找到一顆GOLD ORB

04、接著由南側的門進到一個像是圓塔的地方

05、將門旁的藍色的球體砍到光環出現，然後往下走，在路上會遇到一種一靠近就自爆的球型敵人，請千萬小心

06、走到圓塔底端，會找到可恢復惡魔之力的綠光地板，在那恢復好後，裝備AERALHEART

07、到圓塔中央變成魔人型態，然後飛到最圓塔中央最上層去，取得新護身符－－炎之心（FLAMEHEART）

08、掉回到圓塔底下，從樓梯處往回走一點，去碰底端附近的那扇門，從那裡出去

09、往東走，到一個底下像有熔岩的地方，站到熔岩與牆壁間，一段突出來的小踏板上，然後調查那的門，進到一個小房間中，在那拿到新劍－－VENDETTA

10、離開小房間，往西走，先不要上樓梯，而是沿著熔岩旁的鐵稿走到底，調查那的角落，進入此關的SECRET ROOM

11、旁上剛才說不要爬的樓梯，由那裡的門進去

12、搭乘房間內的昇降梯下樓，進到火車中

13、進入火車之後，會有戰鬥發生，打完然後等嗶嗶聲停止，火車到站時，再去調查門就能離開火車

14、出了火車，站到右邊的木箱上，往上兩段跳，可找到一顆BULE ORB

15、搭上昇降梯上樓（昇降梯兩旁的樑子上有隱藏的RED ORB可拿，但要在搭上昇降梯前，用魔人飛上去取得才行）

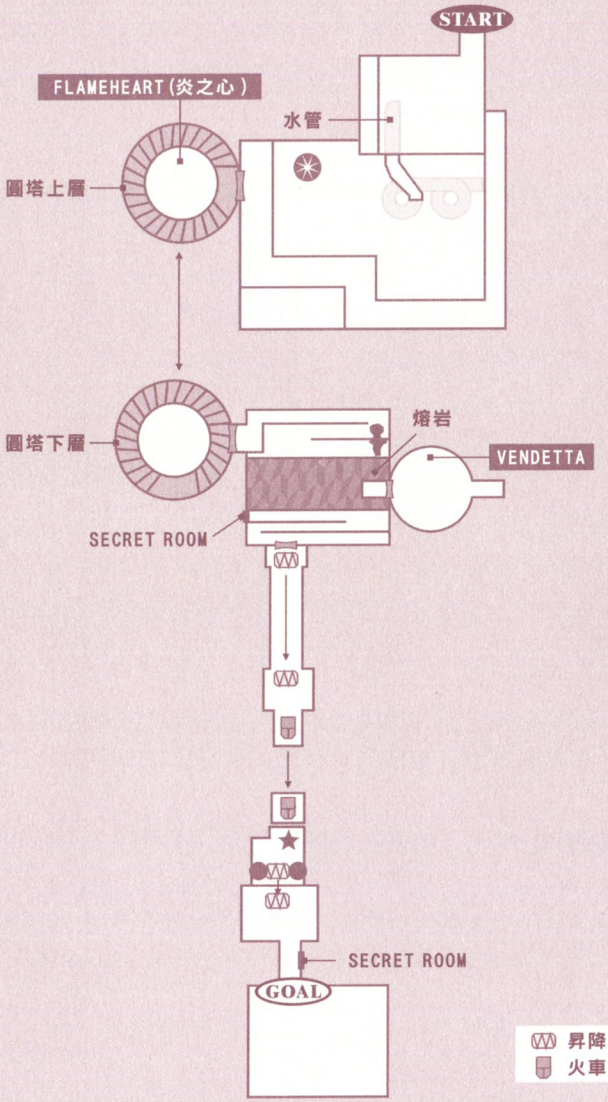
16、離開昇降梯後，調查左邊的門，進到SECRET ROOM

17、出了SECRET ROOM，調查有紅燈的門，看完動畫就過關了

道具及秘密房間 BULE ORB×1 GOLD ORB×1 SECRET ROOM×2

ENEMY HOMROMSIRA MSIRA TERREOFINIS SPICERE FLAMBAT

MAP7


START
FLAMEHEART(炎之心)
水管
圖塔上層
圖塔下層
熔岩
VENDETTA
SECRET ROOM
SECRET ROOM
GOAL
昇降梯
火車

MISSION 08

激怒之獸的剛腕
阻擋了流著暗之血的獵人
王一人往天空離去
--給獵人的指標　第７章９節

目標

TIME	00:03:00
ORB	3000

流程

０１、一開始就是頭目戰

頭目戰

這關的頭目－－ FURIATAURUS的攻擊模式相當簡單，一開始就是朝著玩家所在的方向衝，然後使用著火的捶子攻擊，等牠扣到一定的血量後，就會一直待在原地，在自己的周圍召喚出火焰柱，然後揮動手中的捶子製造旋風將玩家吸過去，待火焰消失後一會，再重重的將捶子捶下來。 由於這一關不容易拿到ORB，所以玩家一開始時，在滿血的狀態先去拿角落的兩個 GREEN ORB（ 在滿血時拿，可將它換成５００個RED ORB），如此便有１０００RED ORB的基本量，再將取得另兩個大RED ORB，就有１２００了，接著將FURIATAURUS的血扣到開始用火焰柱攻擊時，就跟牠保持距離，待在火焰柱出現的範圍外一點點的位置，用槍連續攻擊，接著等牠用旋風將玩家吸過去，等快被燒到時，用○鈕往後翻離開，就能增加攻擊評價（要快被燒到的距離用才有效，太早翻就沒了），然後等火焰消失， FURIATAURUS未將捶子捶下的空檔，迅速靠近給牠一擊，再往後翻離開，用此方法不間斷的攻擊，直到Show Time!出現（或是有取得前面說的１２００RED ORB的話，用Ａ以上的評價就行了 ），當牠快死時，就用魔人形態馬上衝過去給頭目最後一擊，如此才能來得及拿到牠掉下的RED ORB。

倘若玩家玩的是HARD模式， FURIATAURUS的旋風威力會大大的提昇，光用翻滾是逃不開的，而且牠的火焰柱攻擊亦會昇華成旋轉型的超強火焰柱，因為上面說的戰法就完全不管用了，現在要改採積極的進攻方法，在牠使出火焰柱攻擊時，衝到牠的左腳邊，然後攻擊，等牠的旋風攻擊結束後，迅速逃離開，好避開接下來的捶擊。

ENEMY FURIATAURUS(BOSS)

MISSION 09

奔馳吧　如奔馬般
瓦礫自獵人的頭上落下
火炎灼燒著獵人
--給獵人的指標　第８章２節

目標

TIME	00:05:00
ORB	2000

流程

01、先由有黃色燈指示的門出去

02、往之前搭的昇降梯上來的那個地方往下跳，盡量跳中間一點的位置，會比較容易拿到路上的幾個大RED ORB， 如果沒拿到也沒關係，之後路上會有不少的RED ORB， 它們大都被放在不易取得，或是不順路的位置，玩家不拿也沒關係，因為後面有補的機會

03、下來之後不要理會敵人，往前走，接著選擇右邊的路走，接著進到右手邊底處的門，進到以前拿新劍的房間

04、面對以前放劍的地方，往左手邊的門出去（因為視點的關係，所以看得不是很到）

05、跳離開熔岩，進入連接圓塔的門

06、爬上圓塔出去

07、出來之後，畫面會照到三顆圓球，用劍依序將它們全砍亮，砍的速度要快，否則等敵人一出來，受到攻擊自動瞄準功能的影響，會比較不容易砍中圓球

08、等圓球全亮，畫面就會顯示上方的門開了，由那個門進去

09、接著在這個房間內會有大量的骷髏型敵人出現，就把它們打到Show Time!來補回之前沒拿到的RED ORB吧

10、之後由房間上面，水管旁的門出去

11、經過一個什麼也沒有的房間，由另一端的門出去

12、看到一架飛機，然後這個地方因為後方的巨大風扇的關係，會將人一直吸過去， 要用前翻或是裝備AUCKHEART的魔人形態來移動，移動進飛機裡，進入飛機的梯子前有兩小顆的RED ORB指引玩家，接近機腹就會看見

13、砍破飛機裡的木箱，拿到新武器－－小型火箭筒 （MISSILEL AUNCHER）

14、離開飛機，然後由被飛機撞壞的風扇處走出去（因為視點的關係看不太到風扇的出口，它位置約在飛機跟風扇的交接處下方那）

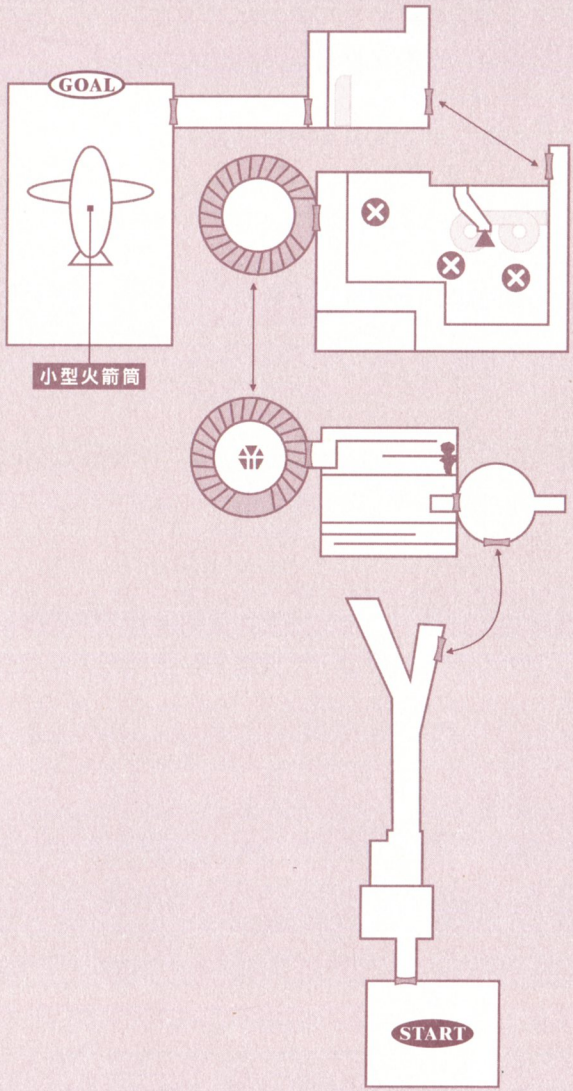
道具及秘密房間

BULE ORB FRAGMENT×1

ENEMY

HOMROMSIRA
PULA
FLAMBAT
AGONOFINIS
TERREOFINIS
MORTFINIS

MAP9



MISSION 10

開啟封閉的門扉
將獵人誘入地之底的是
兩盞燈火
--給獵人的指標　第９章３節

目標

TIME	00:06:00
ORB	1500

流程

01、一開始左手邊底側有顆BULE ORB FRAGMENT， 而附近折斷的柱子上有隱藏的大量ORB

02、調查廣場中央右上方那根柱子的燈火處，可進到SECRET ROOM

03、裝備魔獸之心（QUCKHEART）提昇速度（或是用前翻的移動也行），變身成魔人狀態，砍了一邊的球後，在球的光未消失前，全速衝到另一邊那砍另一個球，正前方的門就會全開了

04、將正前方的門中的光球砍到光環出現，就會出現新的路

05、踏出去一步就會掉入另一空間

06、把該處的敵人全打倒後頭目NOCTPTERAN出現

頭目戰

戰鬥中，頭目NOCTPTERAN會拼命的生LARVA，所以最好能先全力將NOCTPTERAN打倒，否則等會就要打一大堆的LARVA。NOCTPTERAN不會攻擊，真正要留心的是牠生下的LARVA的攻擊，LARVA長大之後，會一下子衝出地面來咬玩家，一下子又

躲回地底下，若被牠正面咬到，還會被吞進肚子裡猛咬，不但浪費時間也會被扣不少的血， 想要拿CLEAR TIME評價S及DAMAGE評價S的玩家，請千萬注意。 以SHOTGUN近距離對付LARVA有不錯的效果。

在NOCTPTERAN死了之後會拼命生數隻的小LARVA， 所以要快點到牠的屍體旁，將剛出生的小蟲打倒，要不然待會就會陷入苦戰。 接著將剩下的LARVA全打倒後，進到中央的光柱中，就會被傳送回原本的地方。

07、進到廣場中央的新路，就過關了

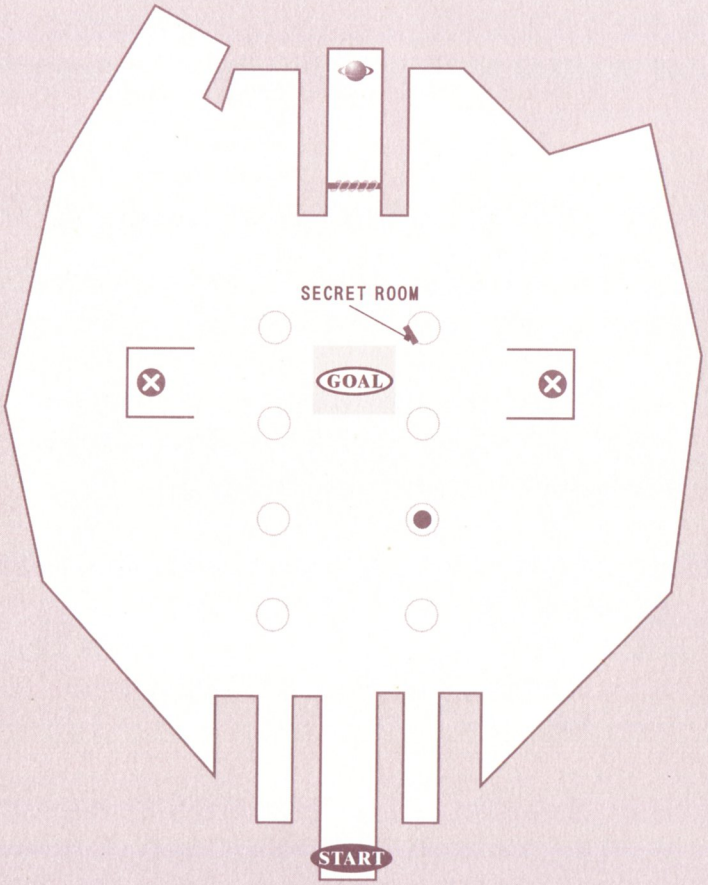
道具及秘密房間

BULE ORB FRAGMENT×1
SECRET ROOM×1

ENEMY

PYROMANCER
AUROMANCER
DEMONOCHORUS
SAVAGE GOLEM
LARVA
NOCTPTERAN(BOSS)

MAP10



MISSION 11

他揮舞著槍，有狼隨從
單眼宿著知識與憎惡
他是招來災難之者
--給獵人的指標　第9章6節

目標

TIME	00:10:00
ORB	4500

流程

01、路上有一扇畫有發光圓型圖案的門， 調查它就會進到SECRET ROOM

02、到了一個有許多柱子的圓型房間前，先不要冒然跳下去，往前一點點，掉到房間牆壁邊的平台上，然後往畫面左方走一點，跳進那的窗子中，可拿到大量的隱藏RED ORB

03、把房間一顆被放在柱子上藍色的球體，砍到光環出現，上方就會出現新路

04、路上會有不少的人形棺出現，將它們砍破即能拿到藏在裡面的大RED ORB

05、經過一顆ORB STONE， 走進一段狹小的通道時，後面會有顆巨石滾過來，全速往前翻到下一個房間即能滾過，如果不小心被巨石打到，只會被傳送到通道上方的小房間中，將那房間中的敵人全打倒，由中間的小洞跳下，就能回到通道上

06、由通道滾下，進到一間有陷阱的小房間

07、進到有陷阱的小房間，這裡上頭有個會定時落下的刺針天花板，等天花板落下然後慢慢昇上時，衝過去對面打那裡的牆，打一打看天花板昇到差不多的位置時，就快跑回去，站到安全地帶上（靠牆壁的白色地板前半段）

08、將牆壁A打破之後，在a位置的門會開啟，跳進這到牆壁間的小通道，再沿著小通道走進去，可拿到新劍－－MERCILESS，而這個放MERCILESS的小房間上面，還有小房間，裡面有個BULE ORB

09、往裡走進去，會進到一間有許多柱子的房間，跳上房間牆壁上的高台，調查那邊幾個門，分別會拿到大量的隱藏RED ORB ，以及進到SECRET ROOM

10、跳到比較上面之後，會看到許多紅色及紫色的光之梯，其中紫色的光之梯會隨著時間隱現，而移動到部份地方時畫面就會切換，很容易就會搞混方向，讓人找不到下一個落腳處，建議稍做觀查後再跳比較安全

11、在路上，跳到一個看似沒有路的紫色光之梯上，再靠著牆往上跳，會看到一個小通道，進去之後可以拿到新的槍－－機槍（SUBMACHINE GUNS）

12、跳到許多柱子的房間的最上面，將那裡的藍色球體，打到光環出現，底下的地板就會亮起來

13、踩到發光的地板上，就會被送上到最頂端，等柱子停住之後，往前方的平台跳

14、接著在路上看到三個人形棺，要將它們三個一起砍破，後面的一個台子外的封印才會消失，而人形棺它們被砍破一段時間後就會再生，玩家得先平均的將它們砍到快破，然後再一起將三個人形棺砍破，接著全速往前移動，趁台子的封印恢復前，取得台子上的護身符－－女神之心（HELINGHEART）

15、由台子旁的洞跳下，就會遇到此關的頭目－－BOLVERK

頭目戰

戰鬥一開始，先將會礙事的兩隻狼FREKI跟GERI除掉，才能專心的對付BOLVERK。BOLVERK的攻擊距離比想像中的還遠，它其中一招將劍舉起，然後用超長的劍氣砍擊的攻擊法，能很準確的砍中在跳躍中的玩家，所以看到它準備用那招時，請千萬小心。 由於BOLVERK的攻擊力高，攻擊範圍又大，正面對打對我們相當不利， 所以基本上跟BOLVERK的戰法就是誘它出招，閃過後趁機攻擊，會比較安全。

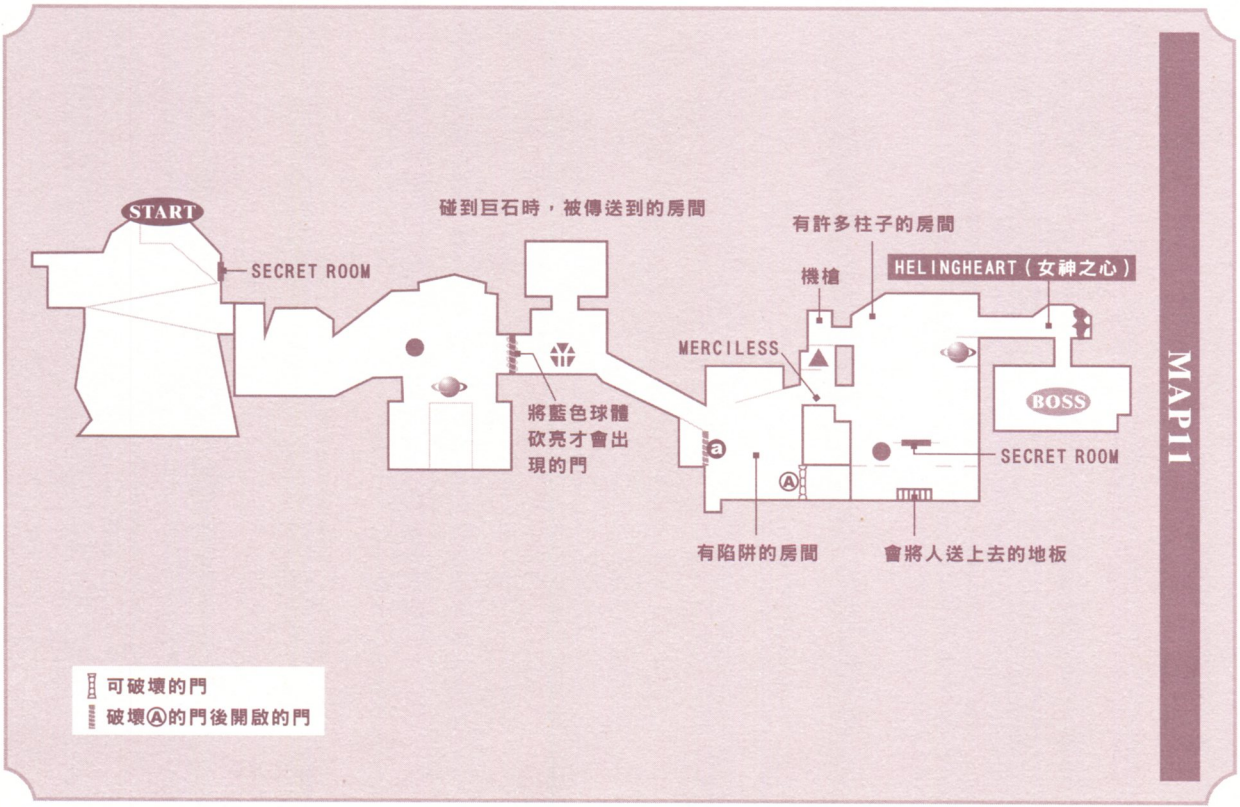
16、戰後，去調查房間內的門，就過關了

道具及秘密房間

BULE ORB×1
SECRET ROOM×2
ORB STONE×1

ENEMY

AGONOFINIS
GOATLING
GBUSMSIRA
DEMONOCHORUS
SAVAGE GOLEM
FREKI GERI
BOLVERK(BOSS)


MAP11
START
SECRET ROOM
碰到巨石時，被傳送到的房間
將藍色球體
砍亮才會出
現的門
有許多柱子的房間
機槍
HELINGHEART（女神之心）
MERCILESS
BOSS
SECRET ROOM
有陷阱的房間
會將人送上去的地板
可破壞的門
破壞Ⓐ的門後開啟的門

MISSION 12

獵人與守護者的相遇
將最後的神秘託至
適合之人手上
--給獵人的指標　第9章9節

目標

TIME	00:04:00
ORB	1500

流程

01、在起點處調查身後的大浮彫，進到SECRET ROOM

02、跳下去前方的房間之後，會看到數個不停旋轉的八角錐，當心閃電攻擊，用跳砍將它們全部擊碎，此處的敵人及閃電就會全部消失

03、接著由正中央的洞跳下去，經過時空神像，走進一個左右都有人形棺的通道，將這的人形棺擊破，一樣有RED ORB可拿， 而其中左邊第一個人形棺停放處，在那跳一下可得到隱藏的RED ORB， 然後同是左邊的最後一個人形棺的放置處是此關的另一個SECRET ROOM

04、進到人形棺通道的大門後，就會見到此處的頭目－－PLUTONIAN

頭目戰

頭目PLUTONIAN的主要攻擊方法是用手中的兩個大鐵球甩擊或是丟出去攻擊，攻擊空檔相當大，抓準時間對它猛砍就對了。在扣到它一定的血之後，四周會開始一些小囉嘍及一束束的雷射光，頭目的血剩越少，出現的雷射光越多，最後會變成格子狀的，不過雷射光持續的時間並不久，用跳躍來閃避就相當足夠了。

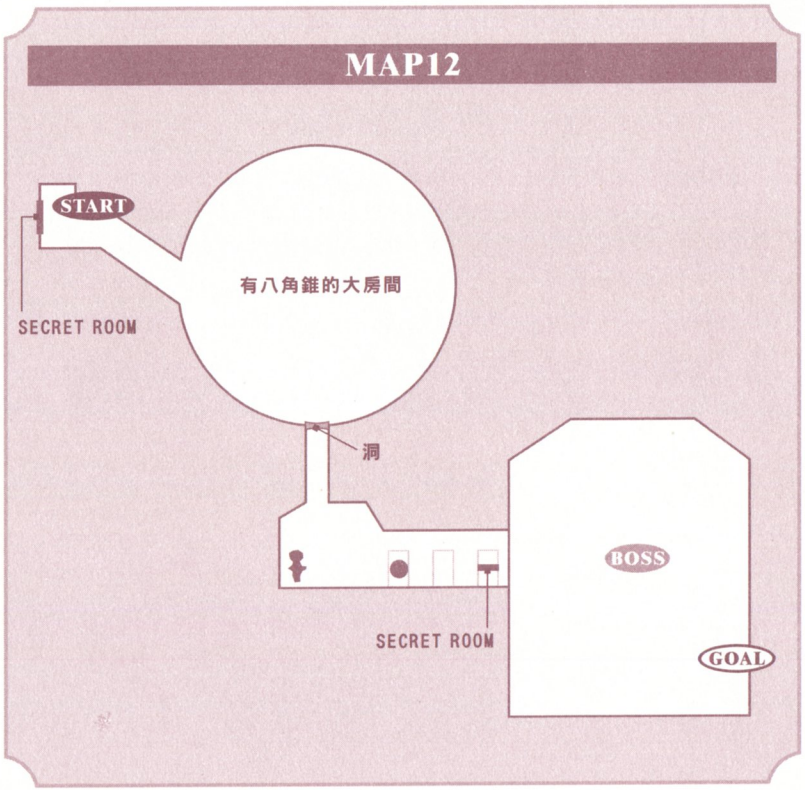
05、將PLUTONIAN打倒後，移動進前方的凹台裡，凹台就會把玩家送出去，接著看完動畫，任務便結束

道具及秘密房間

SECRET ROOM×2

ENEMY

SARGASSO
AGONOFINIS
TERREOFINIS
PLUTONIAN(BOSS)



MISSION 13

一共投身於空中吧
保護受到認可的守護者
這是唯一的方法
--給獵人的指標　第１０章３節

目標

TIME	00:02:30
ORB	1000

流程

01、這關也是只有頭目戰的關卡

頭目戰

頭目ARIUS他本身蠻弱的，戰鬥中他會一直召喚魔物出來， 而且越找越強，想拿到過關時間（CLEAR TIME）及ORBS評價S級的玩家，最好能趁一開始敵人比較弱時，趕緊將攻擊評價提昇到Show Time!， 好增加拿到的RED ORB數量，然後全速把ARIUS除掉。

ENEMY

SARGASSO
AGONOFINIS
TERREOFINIS
PLUTONIAN(BOSS)

MISSION 14

開啟封閉的門扉的是
四方之光，但光會
招來獵人昔日之敵
--給獵人的指標　第１１章７節

目標

TIME	00:11:00
ORB	3000

流程

01、調查起點處的時空神像旁的第二個門，可進到SECRET ROOM

02、往時空神像的方向移動，在遇到敵人ABYSS GOAT的附近屋頂上，有顆藍色球體，在把敵人打完後，上去將它打到光環出現

03、接著再往前走到以前第一關時，拿到GOLD ORB時的那個巷道，再往走一段，下了樓梯走一會，跳進以前去過的那個鐵窗中的廣場，那裡亦有一顆藍色球體，而在之前的關卡沒拿到劍MERCILESS時，在這裡可以補拿

04、將廣場中的藍色球體打亮之後，離開廣場

05、沿著地上的RED ORB移動，在畫面切換後， 在右手方的小巷子有顆ORB STONE

06、一路往前走，看到叉路時，選畫面這端的那條路，在遇到敵人SAVAGE GOLEM處，那邊的門旁也有一顆藍色球體，然後附近有一顆GOLD ORB

07、回到剛才的叉路，選走左邊那條，走到看見起點處的時空神像時，走進左手邊的小巷，走到底的上空也可以看到一顆藍色球體，另外附近的台子上有顆BULE ORB FRAGMENT

08、在將四個藍色球體全打亮之後，移動進剛最後一個藍色球體所在處的巷子端的大門（如果之前的關卡沒拿到HELINGHEART ，則可在大門前撿到它）

09、看到一個像海星狀的生物（？），然後攻擊中央結出的魔界之眼，一代的頭目角色－－PHANTOM就會出現

頭目戰

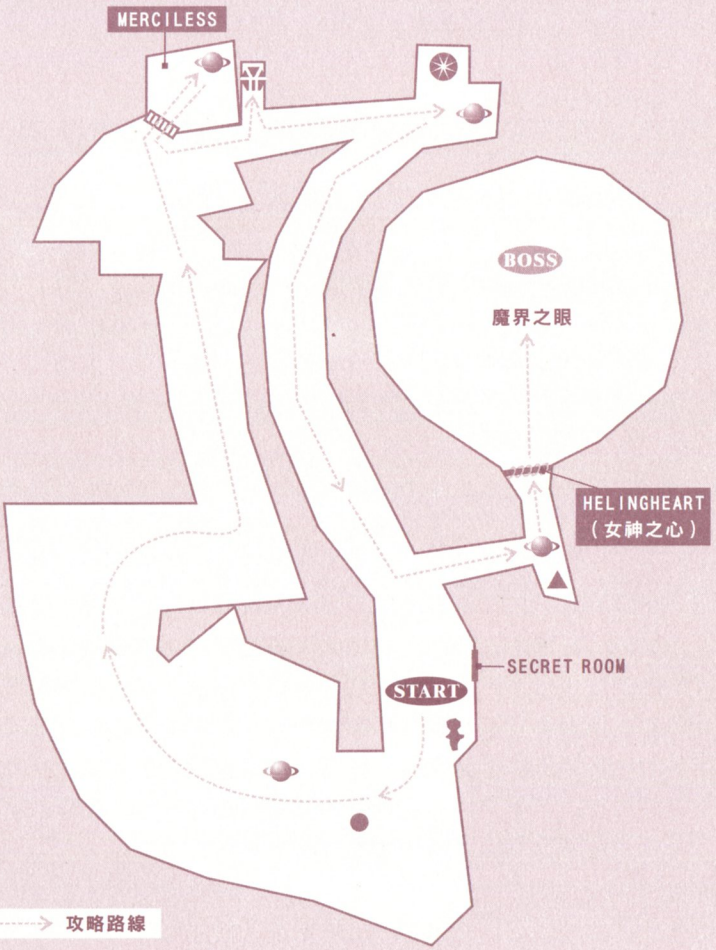
PHANTOM 的攻擊方法與一代時一樣，但感覺變弱了許多，曾玩過一代的玩家，就回憶一下當時的打法吧，沒玩過一代的，也沒關係，請參考以下的攻略就行了。

PHANTOM 的弱點在牠的頭那，但有時牠會將兩個前肢伸到面前保護自己的頭，那時由正面攻擊就會失效，玩家得跳到牠背後或是背上攻擊，才可能對牠造成損傷。PHANTOM 的攻擊方法有：一、跳躍後用重壓攻擊、這個要怎麼躲相當也不用筆者再多言了；二、用尾巴刺擊、當玩家接近牠做攻擊時，牠發動此招的機會就會大幅提昇，在攻擊前，牠會高高舉尾巴，這時看好牠要刺下的方向跳躍或翻滾閃開即可；三、從口中射出火焰彈、這招發動前，牠的動作會先停下來，然後在嘴巴處出現一團火球，看好方向移開， 就能輕鬆閃過； 四、火焰彈落下攻擊、這招發動前，牠的動作一樣會先停下來，接著會向天際射出火焰彈，一會後，火焰彈就會一一往玩家所在處落下，這招就使用連續翻滾動作來閃躲即可；五：火焰柱攻擊，攻擊的方法有些類似第四招，差只差在牠發動前是往下蹲一下， 然後火焰柱馬上就會由玩家腳下冒出來， 若不仔細盯著PHANTOM，就很可能會中招。把握住PHANTOM的攻擊模式後，抓準牠的攻擊空檔攻擊，便能輕鬆制勝。

道具及祕密房間 BULE ORB FRAGMENT×1　GOLD ORB×1
SECRET ROOM×1　ORB STONE×1

ENEMY ABYSS GOAT AGONOFINIS MORTFINIS GOATLING
BRONTMANCER DEMONOCHORUS GBUSMSIRA SAVAGE GOLEM
PYROMANCER AUROMANCER BRONTMANCER PHANTOM(BOSS)

MAP14



MISSION 15

他們如雲般叢集而來
所求的是
獵人的黑暗之血
--給獵人的指標　第１１章９節

目標

TIME	00:04:00
ORB	3000

流程

01、去砍廣場中央的魔界之眼，就會有敵人出現

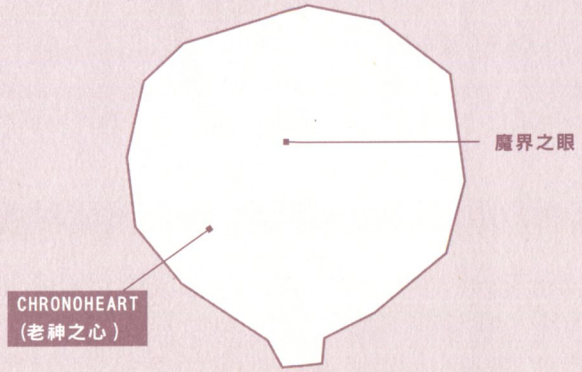
02、在限制的時間內打倒所有的敵人，如果無法在限制時間內完成，廣場中的光柱就會消失，同時魔界之眼會再次出現，同時敵人也會全部消失，這時就得再去砍它一次，讓敵人再出現，如此循環等打到一定量的敵人也能過關

03、另外，在戰鬥中，要不時接近中央的光柱，否則它可能就會在時間還沒倒數完之前就消失

04、在戰鬥中，去調查廣場邊，唯一一個沒有打開的繭，會有訊息出現，在它附近戰鬥，讓敵人打去撞擊它（或是玩家自己被打過去撞也行），再不就是在一旁戰鬥一會，繭就會自動開啟，之後再調查它，就會取得新護身符－－老神之心（CHRONOHEART），裝備上這個護身符，在魔人化時用劍攻擊到敵人，就能讓時間流逝速度變慢（全場敵人都變慢動作狀態，但像是遊戲時間的記時及倒數之類的時間並不會受到影響）

05、在達成上面的條件後，跳進廣場中央的光芒中，任務即完成

MAP15



ENEMY

AGONOFINIS
TERREOFINIS
MORTFINIS
GOATLING
GBUSMSIRA
DEMONOCHORUS
SAVAGE GOLEM

MISSION 16

混沌成熟
登上高樓
毀滅的時刻即將到來
--給獵人的指標　第１２章１節

目標

TIME	00:11:30
ORB	3000

流程

01、去碰電梯的門，就會有敵人出現，將此處所有的敵人全打倒後，電梯門上的封印就會破除

02、搭上電梯，電梯中也會有敵人出現，由於敵人蠻弱的，場地也沒有什麼障礙物，是個相當好賺RED ORB的地點， 一路不間斷打到Show Time!，然後打倒電梯中全有的敵人，大約可賺到二千上下的RED ORB， 想練的玩家不妨在此多搭幾趟電梯，重覆下去練

03、出了電梯，路上會有一些可以破壞的花瓶，將之破壞之後，可拿到不少RED ORB

04、經過時空神像，到地圖西南方的區域，一路走到底端的房間，進到這個房間，有會許多的黑色光球迎面滾過來，若被它擊中就會被送到另一空間去，要將該空間的兩隻SAVAGE GOLEM打倒，碰中央的光柱，便能回到原來的房間

05、躲過光球，走到這個房間的最底處，光球就不會再出現，調查房間底端的門，就會進到SECRET ROOM， 而跳到二樓處，調查獅子像，可取得上面的道具－－「SACRILEGE」

06、往回走，碰到原本進來的門，就會自動使用SACRILEGE， 被傳送到MAP16_2去，在MAP16_2中央的三小房間內，有個藏有新槍——機槍（SUBMACHINE GUNS）的花瓶， 之前沒拿到的玩家，千萬請別再錯過囉

07、移動進東南方的區域去，會遇遇到之前打過的一個頭目——BOLVERK

08、打倒BOLVERK之後，又會拿到一個SACRILEGE，走回去碰進來的門，被傳送到MAP16_3去

09、移動到南方區域去， 將該處的敵人全部打倒， 得到第三個SACRILEGE，然後先不要去搭房間底端的電梯，往回走到入口使用SACRILEGE，讓東北區域出現

10、移動到東北區域去，將那裡的藍色球體打到光環出現，接著將該處的敵人全打倒，就能拿到放在台子上的新護身符——冰之心（FROSTHEART）

11、回去南方區域搭乘剛才說不要先搭乘的電梯上樓，出了房間到MAP16_4去，就會遇到此關頭目——TRISMAGIA

頭目戰

TRISMAGIA是會用炎、冰、雷攻擊的三個魔物， 但每過一定時間，它們就會合體成一個臉孔，使用強力攻擊，但同樣在此時我們給予它的傷害也會加倍，在它們發動合體攻擊時，看見它們的攻擊一發動，馬上用翻滾或是加速的魔人形態便能輕鬆閃過。

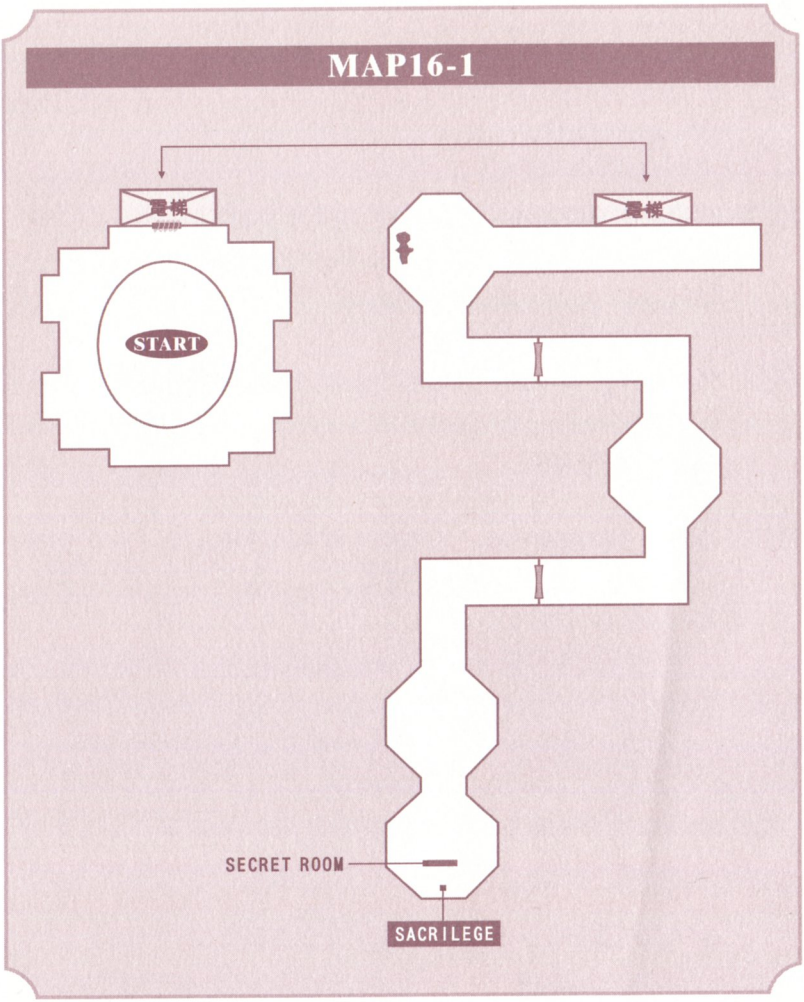
12、打倒頭目後，房間內會出現一道光柱，先不去碰光柱，跳到房間中央的桌子上，然後調查椅子就能進到SECRET ROOM

13、去碰光柱，任務便結束

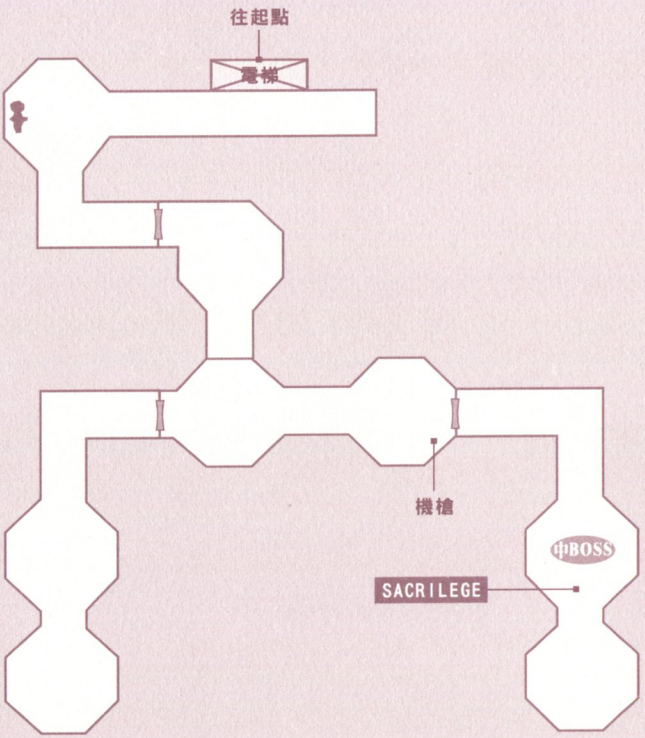
道具及秘密房間 BULE ORB×1 SECRET ROOM×2

ENEMY BLOODGOAT AGONOFINIS TERREOFINIS MORTFINIS SAVAGE GOLEM FREKI GERI BOLVERK(BOSS) ABYSS GOAT DEMONOCHORUS TRISMAGIA(BOSS)

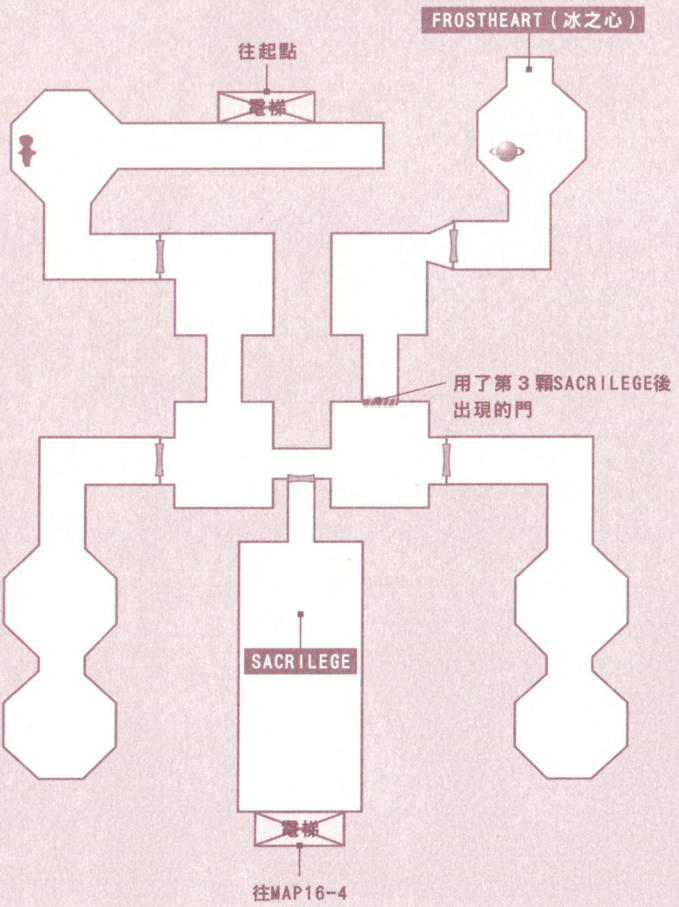
MAP16-1



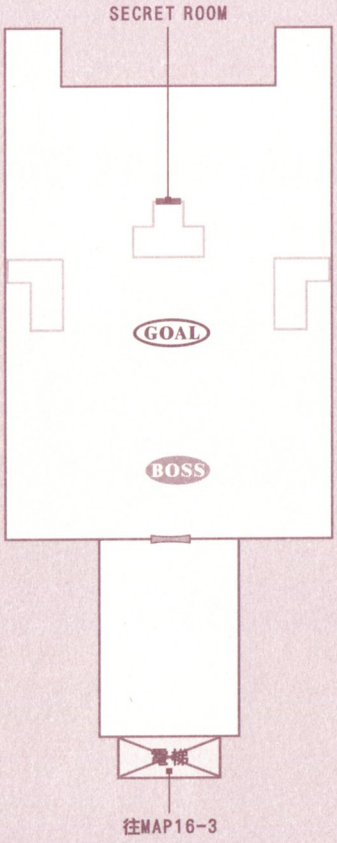
MAP16-2



MAP16-3


FROSTHEART（冰之心）
往起點
電梯
用了第3顆SACRILEGE後
出現的門
SACRILEGE
電梯
往MAP16-4

MAP16-4



MISSION 17

腐敗之王
追求神之座者
現在、將死之王冠捧上吧
--給獵人的指標　第１２章９節

目標

TIME	00:04:00
ORB	1500

流程

01、一開始就是頭目戰

頭目戰

ARIUS本身相當的弱，比較可怕的反而是他那兩個部下－－SECRETARY，她們的攻擊方法與露希雅相同，且速度相當快，同時被她們兩個夾攻擊，搞不好還會被打到爬不起來，所以要盡量將她們兩個誘開來打，將其中一人打倒後，再去打另一個，最後再去解決ARIUS即可。

ENEMY

GBUSMSIRA
SECRETARY
ARIUS(BOSS)

MISSION 18

他是全部、亦是無的存在
獵人啊、超越父親的功績
將他永遠的消滅
--給獵人的指標　第１３章１節

目標

TIME	00:06:00
ORB	1500

流程

01、一開始就是頭目戰

頭目戰

第一個頭目ARGOSAX THE CHAOS， 是由之前曾經打過的頭目所合體而成的超大型魔物，牠們的攻擊方法跟以前一樣，威力也加強了不少，若是同時挨著數個頭目的攻擊，很快就會一命嗚呼了。

戰鬥一開始，想拿Ｓ評價的玩家，就先用翻滾在外圍轉一圈，在滿血的狀態下，取得場外三個GREEN ORB換成１５００的RED ORB，沒意思想拿的玩家，就將它們留著，等有必要時，再過來拿。

接著挑一個或兩個自己還覺得比較擅長打的頭目，專心先將它擊倒，待惡魔之力滿了後，再用魔人形態全力去對付比較不好打的頭目，打倒之後，再去找一個簡單的……如此這般輪流打，若還是不知道怎麼選對手，您可以試試筆者打的順序：PHANTOM、JOKATGULM、GRIFFON（一代的頭目）、 FURIATAURUS 、ORANGGUERRA、NEFASTURRIS，其中兩個頭目－－JOKATGULM、FURIATAURUS有攻擊死角，前者的死角是當玩家站在牠的正前方稍旁邊一點，剛好可以躲過前刺攻擊的地方， JOKATGULM牠就會一直用前刺攻擊或是往前打的招式，玩家只要一直站在這個地方用射擊攻擊，就能把牠射到死；後者則是站在外圍，在牠最左手邊方向，剛好能打到牠的地方，待在那一樣可以輕鬆將牠射到死，不過…想拿時間Ｓ評價的玩家，可能就不適合用這種浪費時間的安全打法了。

第二個頭目THE DESPAIR EMBODIED，擁有長時間無敵狀態的能力，只有在他攻擊的期間，我們的攻擊才能對他照成傷害，THE DESPAIR EMBODIED的攻擊模式是走走走，然後瞬間消失，移動到玩家的背後，然後攻擊，所以在看到他消失的時候，就要馬上用翻滾迅速離原地，好躲開攻擊，能掌握這個重點，就會覺得這個頭目其實要比上一個頭目來得好打多了。

ENEMY

ARGOSAX THE CHAOS(BOSS)
THE DESPAIR EMBODIED(BOSS)

MEMO

露希雅篇

MISSION 01

向南走、向著古老街道的盡頭
不被原諒的守護者
將到達時鐘塔
給守護者的指標 第1章第3節

目標

TIME	00:08:00
ORB	2000

流程

01、收集RED ORB至45個，到封印的門會自動消耗45個紅色RED ORB解開封印。

02、通過封印的門之後，到達廣場會出現敵人。

03、由上空有RED ORB及GOLD ORB的地方跳過去。

04、時空神像的方邊有樓頂附近有BULE ORB FRAGMENT。

05、時空神像的右邊的水溝，調查鐵欄桿可以進入SECRET ROOM。

06、在街道往高塔的途中會出現紅色的障壁，打倒SAVGE GOLEM後解除障壁可以繼續前進。

07、途中在巨大彫像的頭上有一各BULE ORB FRAGMENT，以後取得飛行能力的時候才能夠取得。

08、時鐘塔門的左側有個人頭像的石壁， 調查後可以進入SECRET ROOM。

09、進入時鐘塔後完成任務。

道具及秘密房間

BULE ORB FRAGMENT×2
GOLD ORB×1
SECRET ROOM×2

ENEMY

AGONOFINIS
PUIA
SAVGE GOLEM

地圖圖示

時空神像	GOLD ORB	START 起點	隱藏ORB
BLUE ORB	ORB STONE	GOAL 終點	藍色球體
BLUE ORB FRAGMENT	SECRET ROOM	BOSS 頭目	光球

MAP1

MISSION 02

將飛向高處的羽翼
賜與守護者的是
寄宿者天空之心的石頭
給守護者的指標　第１章第８節

目標

TIME	00:09:00
ORB	4000

流程

01、將樓梯上的藍色光球啟動、打倒出現的魔物GOATLING×２之後，台座的封印會自動解除，取得台座的特殊道具「エリアルハート」

02、在綠色的光點上可以補充魔人變身技量表，使用新取得的道具「エリアルハート」的飛行能力向上飛行，變身為魔人之後在空中按×鈕便能向上飛行。

03、向塔頂移動的途中打破神像會取得武器「ダーツ」，在附近可以找到道具BULE ORB FRAGMENT，路上還有ORB STONE。

04、到齒輪的房間內飛到空中將藍色的光球啟動之後，向上的通路便會打開，可以利用這個地方的綠色光點補充魔人技量。

05、到達塔頂進行ＢＯＳＳ戰。

BOSS戰攻略

與TARTARUSSIAN戰鬥時要注意的回避鐵球的攻擊，此戰最好是利用近身作戰來進行，只要他的手一有動作要馬上做出回避的動作翻到他的身後或是側面，便可以輕易的打倒他。

06、打倒頭目之後會出現一個台座，調查台座取得道具「剣のアルカナ」，台座旁邊有BULE ORB FRAGMENT可以取得。

07、由門通往塔頂外取得附近所有的RED ORB之後便可以向塔下跳完成任務。

道具及秘密房間

エリアルハート
ダーツ
剣のアルカナ
BULE ORB FRAGMENT×2
ORB STONE×1

ENEMY

AGONOFINIS
GOATLING
PUIA
TARTARUSSIAN

MAP2

MISSION 03

她持有的是
許多的強大胳膊、許多的靈活手指
水底隱藏的密秘等待著守護者
給守護者的指標　第４章５節

目標

TIME	00:14:00
ORB	4000

流程

01、在街道移動中出現紅色障壁之後，打倒魔物GOATLING之後便可以解除這個狀況。

02、在街道的盡頭的門進入車站中可以取得武器「クリアムール」。

03、離開車站之後，由另一道門前往海港，往海港的Ｔ字路口附近跳上去可以取得BULE ORB。

04、打破路上的障阻物後便會到達海港，在海港的左側的山壁向上跳，配合變身的飛行能力可以取得BULE ORB FRAGMENT。

05、進入海港最內側的燈塔一樓，打倒這個房間的全部敵人之後，二樓封印的門便會解開。調查燈塔一樓樓梯下的壁畫可以進入SECRET ROOM，到燈塔二樓調查台座可以取得「ヒーリングハート」。

06、通往終點的另一條小路上可以發現ORB STONE。

07、通過終點前的柵門之後往上跳可以取得GOLD ORB，終點入口的正上方處調查可以進入SECRET ROOM。

08、進入終點門後與頭目JOKATGULM發生戰鬥。

BOSS戰攻略

與它戰鬥時最好先打掉２個以上的触手時，變身成為飛行魔人去攻擊他的本體，如果他的触手全部再生的話他會發動力場將我方彈開，中了他放出的毒氣時身體會變為紫色，此時ＨＰ會減減損耗經過一最段時間後便會復原。

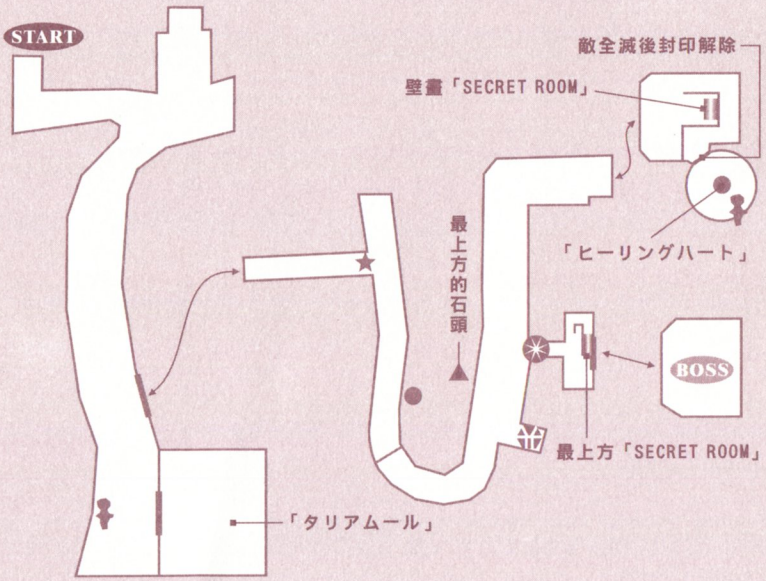
道具及秘密房間

クリアムール、ヒーリングハード、BULE ORB FRAGMENT×１、BULE ORB、GOLD ORB、SECRET ROOM×２

ENEMY

AGONOFINIS
GOATLING
MSIRA
JOKATGULM

MAP3



MISSION 04

回避火炎之筒
排迴在被破壞的馬路
時機到來道路將會顯現出來
給守護者的指標　第５章第６節

目標

TIME	00:05:00
ORB	2500

流程

01、跳入中央的地下道內打倒全部的敵人之後，可以解開封印取得道具「オフェンスハート」。

02、地下道的入口正上方可以取得BULE ORB FRAGMENT。

03、到達道路的盡頭會出現紅色的障壁，打倒出現的敵人ORANGGUERRA與PUIA之後可以解除。

04、順著RED ORB的導引通過地下道到達另一側進行頭目戰。

BOSS戰攻略

與INFESTED TANK戰鬥時要注意，不要在同一個地點停留過久否則容易受到主砲的攻擊，直到接近它的時候靠飛刀攻擊並注意閃避頭目近身的機槍射擊即可。

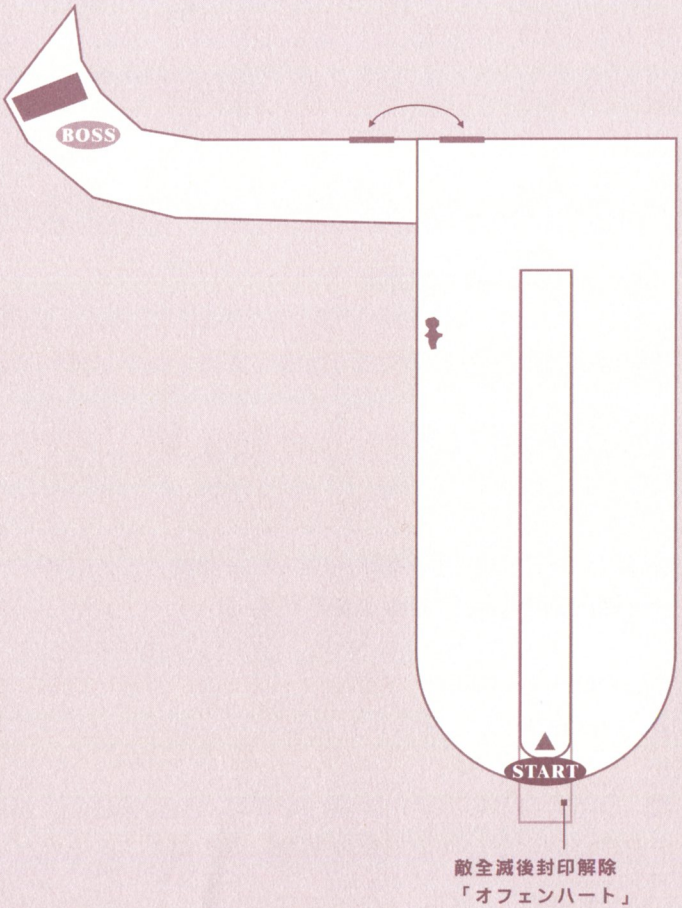
道具及祕密房間

オフェンスハート
BULE ORB FRAGMENT×1

ENEMY

INFESTANT、PUIA
ORANGGUERRA、
INFESTED TANK

MAP4



MISSION 05

傲慢者的鍛冶場
那個火炎與煙與巨大聲響之上
腐敗之王仰望著天空
給守護者的指標　第７章１節

目標

TIME	00:08:00
ORB	2500

流程

01、由亮著綠燈的門通往格納庫。

02、在格納庫的飛機內打壞木箱可以取得武器「クランキーボム」。

03、進入格納庫的另一個房間內，啟動藍色球體之後回到剛開始的入口。

04、由鐵門出到外面時自動會發生劇情取得道具「イーブルハート」，請注意這個時候要體力會不斷流失。

05、在旋轉的水管上方可以取得GOLD ORB，桶子附近可以取得BULE ORB FRAGMENT。

06、進入鐵塔之後啟動了藍色球體，接著移動到最下層進入鐵塔最中央使用變身飛行能力飛到最高點取得道具「フイムハート」。

07、由鐵塔底部的門通往另一個房間，在這個房間內的BULE ORB要取得道具「エレクトロハート」之後才能回來拿取，在由房間最中央的門通往內部房間。

08、在內部房間可以取得「エレクトロハート」，由發出藍色光球的門便可以繼續前進。

09、搭乘電梯上升到最上方時有，調查右側的門可以進入SECRET ROOM，調查正中央的門便可以完成任務。

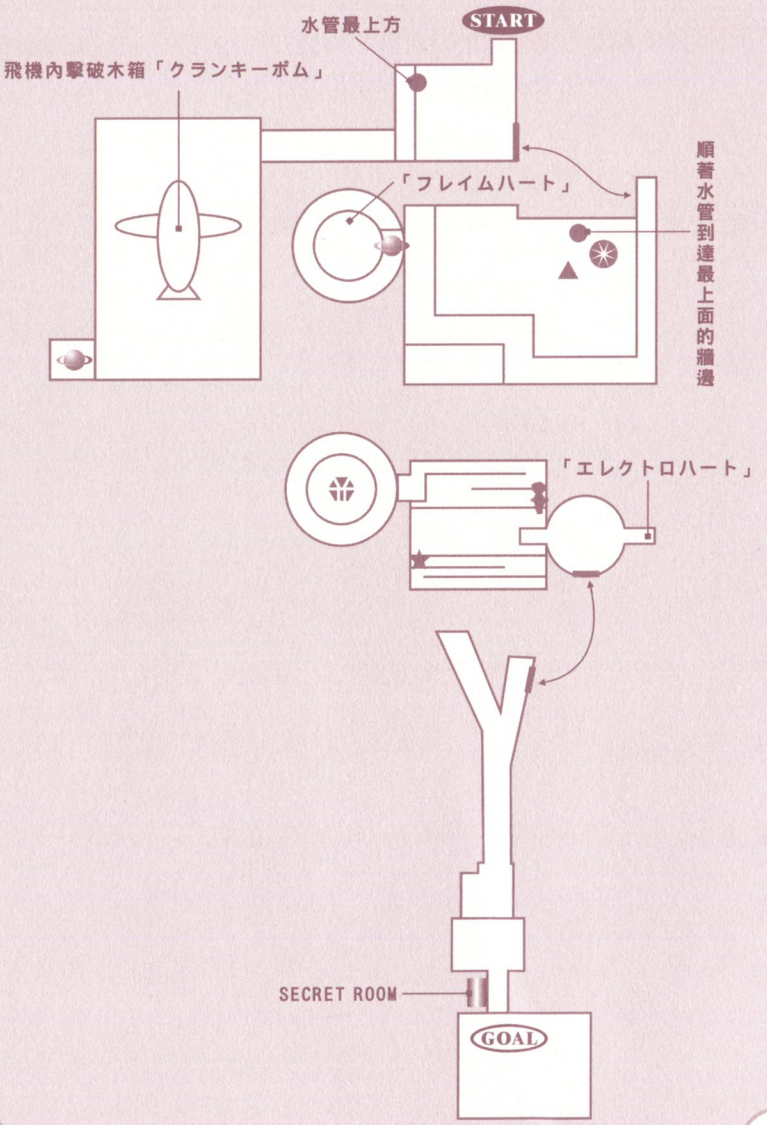
道具及秘密房間

クランキーボム
イーブルハート
フレイムハート
エレクトロハート
BULE ORB FRAGMENT×1
BULE ORB×1
GOLD ORB×1
SECRET ROOM×1
ORB STONE×1

ENEMY

HOMROMSIRA
]MSIRA
AGONOFINIS
SPICERE
GOATLING
FLAMBAT

MAP5


水管最上方
START
飛機內擊破木箱「クランキーボム」
「フレイムハート」
順著水管到達最上面的牆邊
「エレクトロハート」
SECRET ROOM
GOAL

MISSION 06

不被原諒的守護者明白了
自己不被原諒的理由
然而還是要戰鬥、展開黑夜般的翅膀
給守護者的指標　第７章１節

目標

TIME	00:09:00
ORB	3000

流程

01、打倒小敵人之後便會出現頭目NOCTPTERAN。

BOSS戰攻略

頭目戰鬥時要注意的是頭目是飛在空中，所以只要閃避地上的蟲全力攻擊空中的頭目即可，要小心不要被蟲咬住否則會大量失血，頭目死亡之後接著就要與殘留下來的蟲戰鬥，將敵人全滅之後便可以由中央的光柱離開此處。

02、調查光柱之後被傳送到遺蹟內，起點的正後方可以取得BULE ORB FRAGMENT，地圖左上的石塊上的洞穴調查可以進入SECRET ROOM。

03、潛入水中之後調查一顆藍色的光球可以取得武器「ボウガン」。

04、由藍色光球對面的門進入便算完成任務。

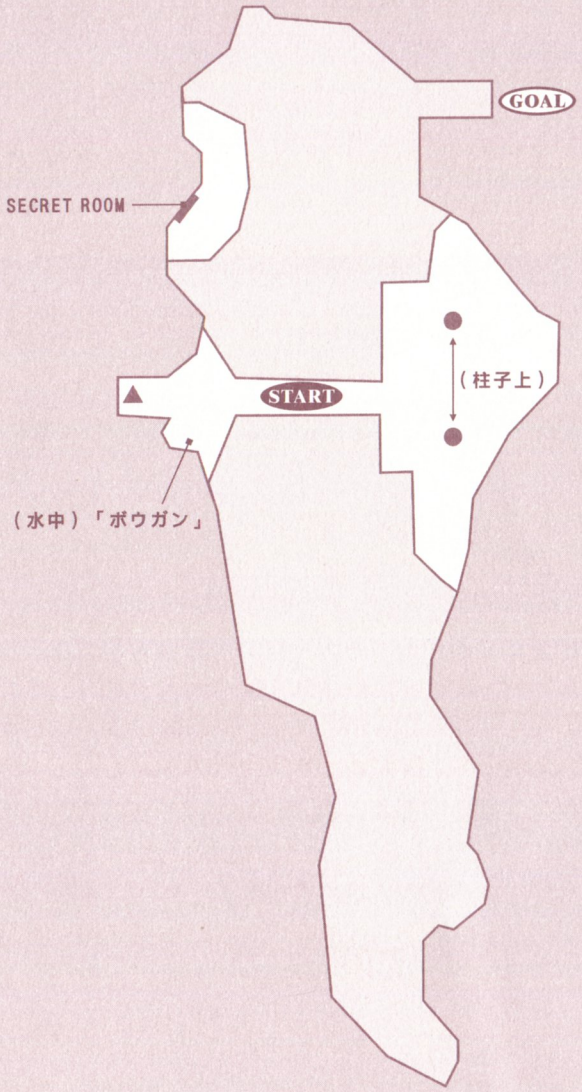
道具及秘密房間

ボウガン
BULE ORB FRAGMENT×1
SECRET　ROOM×1

ENEMY

SAVAGE　GOLEM、
DEMONOCHORUS、
LARVA、NOCTPTERAN、
ERUPT　GEL、BLADE

MAP6



MISSION 07

既神聖也是污穢的大地
隱藏在神祕之門前的是
鎧甲的鱗片、像鋼鐵一般的顎
給守護者的指標　第９章２節

目標

TIME	00:09:00
ORB	1500

流程

01、一開始在向上遊才有通路一附近的底部洞穴可以取得BULE ORB。

02、進入內部地上調查台座可以取得道具「アクアハート」，上方可以踏的岩塊上調查可以進入SECRET　ROOM。

03、由台座右邊的通路向前進到內部向下跳。

04、來到水流很大的區域時向左上方的通路移動。

05、將這個區域的四隻敵人全數打倒之後，接著要以最快的速度將這個房間內全部的球都打轉動，當全部啟動之後，上方會出現踏板，利用踏板向上跳到最上方啟動藍色球體之後，水門便會自動降下來。

06、回到先前水流往強的區域向下移動便可以通往頭目的房間。

BOSS戰攻略

頭目TATEOBESU戰鬥的時候要注意的是，當它隱身的時候沒辦法使用自動瞄準來攻擊它，這個時候自能靠自己來調整攻擊方向，當主角被光線照射的時候就是他要衝過來攻擊的時機，這時候要抓對時間回避他的撞擊，閃過撞擊之後要立即遠離他否則會被他的尾擊打中。

07、打倒頭目之後向上面出口移動便完成任務。

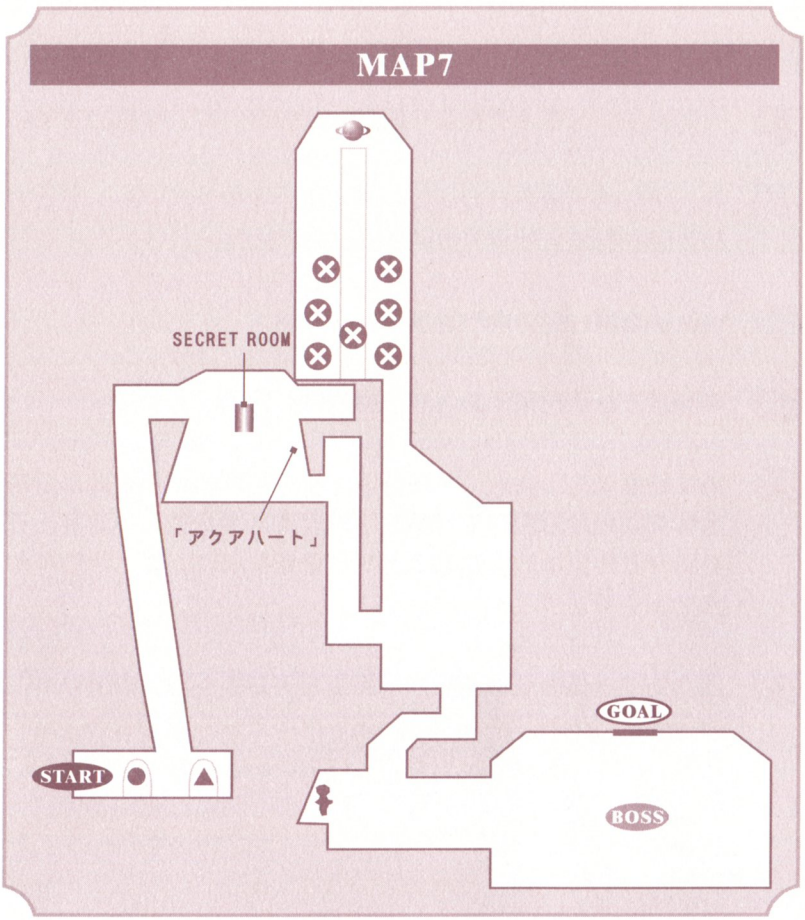
道具及秘密房間

アクアハート
BULE ORB×1
SECRET ROOM×1

ENEMY

PYROMANCER
SARGASSO
TATEOBESU

MAP7



MISSION 08

斬殺在絕望深淵的囚犯
將神祕的器皿交與給
交給戰士、交給夠資格的人
給守護者的指標　第9章第9節

目標

TIME	00:07:00
ORB	4000

流程

01、一開始的地區的底部角落有藏著一顆GOLD ORB，調查這個房間其中一個門可以進入SECRET ROOM。

02、向上游會到達下一個房間，在房間內調查石碑之後，石碑會開始發出火球，只要將火球打回去撞石碑三次之後這個地區就會充滿了水，移動到崩壞的石碑後方可以取得BULE ORB FRAGMENT。

03、向上方移動回到達地面，有一顆ORB STONE。

04、移動到達一個房間內有一道藍色圖案的門，調查之後地面上會出現一個黃色的圖案，調查黃色圖案之後地形會開始便動，只要將浮出的旋轉球體打破一定的數量便會出現水柱，利用水注向上跳便可以通往下一個房間。

05、這個房間有三個旋轉球體，只要三個球體同時都被破壞的狀態台座的封印就會暫時解除，球體被破壞之後經過一定的時間就會再度出現，解除台座的封印可以取得道具「クイックハート」。

06、移動到最內部的門內便會進行頭目戰。

BOSS戰攻略

與頭目PLUTONIAN戰鬥時利用遠距離戰或近距離戰都可以輕鬆獲勝， 小心注意他的鐵球攻擊就可以了，不過要注意的是房間內會不斷的射擊雷射攻擊，請注意所站的位置在發動攻擊。

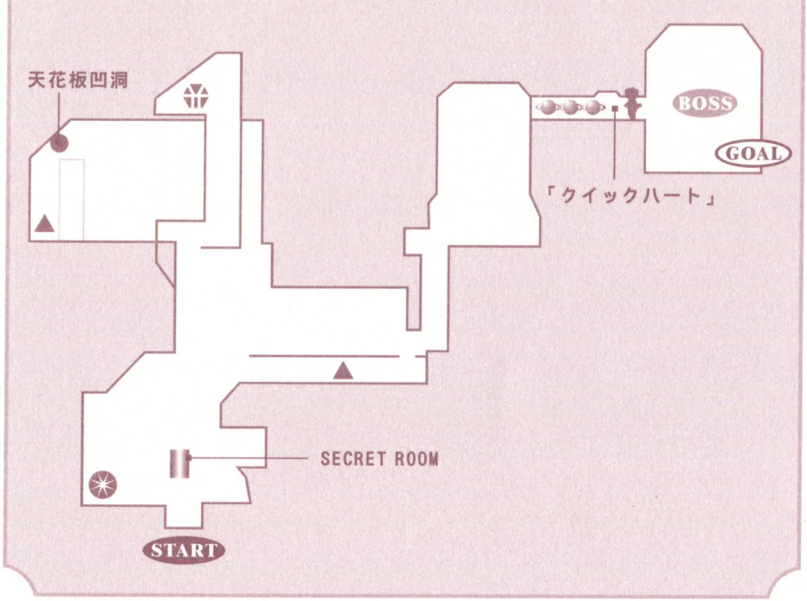
道具及祕密房間

クイックハート
杯のアルカナ
BULE ORB FRAGMENT×2
GOLD ORB×1
SECRET ROOM×1
ORB STONE×1

ENEMY

BLADE
ERUPT GEL
GBUSMSIRA
PLUTONIAN

MAP8



MISSION 09

證明自己的決心
守護者決定反抗
向腐敗帝王、令人忌諱的造物主
給守護者的指標　第１０章５節

目標

TIME	00:04:00
ORB	1000

流程

BOSS戰攻略

與ARIUS 戰鬥時要注意的是他會利用黑色空間做出召喚怪物、攻擊、吸入主角、瞬間移動等特殊攻擊，只要記住他發動前的各種手勢動作，就可以知道他要做出什麼樣的攻擊，如果他他主角太遠的時候他會使出手槍射擊，最好在他使用黑色空間時做出回避的動作比較不會受到損傷。

ENEMY

ARIUS
JOMOTHUMSIRA
BLOODGOAT

MISSION 10

想打開被閉鎖的門關鍵是
四方的光、但這些光是
會招喚來火炎之蟲
給守護者的指標　第１１章７節

目標

TIME	00:11:00
ORB	3000

流程

01、調查一開始附近的門可以進入SECRET　ROOM。

02、尋找並啟動四顆藍色球體就能夠進入魔界中。

03、地圖左上藍色球體附近可以取得GOLD ORB及BULE ORB。

04、在地圖右上方可以取得武器「ザムバック」。

05、在地圖左側屋頂上有一顆ORB STONE。

06、開啟四顆藍色球體之後便可以進入頭目房間。

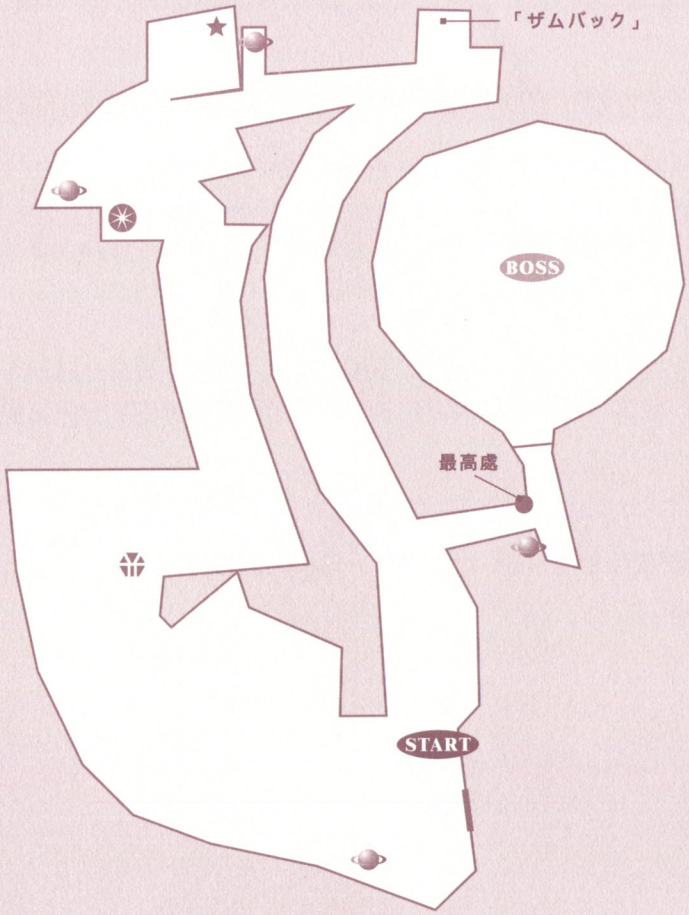
BOSS戰攻略

與頭目PHANTON戰鬥時要注意的是，他的弱點是在他的臉部，攻擊其他部位不會對他造成傷害，要小心他吐出的火焰及尾針的攻擊，有時候還會發出火柱攻擊。

道具及秘密房間　ザムバック、BULE ORB、GOLD ORB×1、SECRET　ROOM×1、ORB STONE×1

ENEMY BLOOD GOAT、AGONOFINIS、ABYSS GOAT、GBUSMSIRA、JOMOTHUMSIRA、BRONTMANCER、SAVAGE GOLEM、DEMONOCHORUS、PYROMANCER、AURORMANCER、PHANTON

MAP10



MISSION 11

它們的如雲一般的全部聚集
共同的尋求著
不被原諒的護者之血
給守護者的指標　第11章9節

目標

TIME	00:04:00
ORB	3000

流程

01、攻擊中央的眼睛之後會開始倒數計時三分鐘。

02、在周圍的眼睛中一個地方沒有眼睛，但是有一顆繭只要在這附近殺死敵人到達一定程度便會得到道具「クロノハート」。

03、在時間限制三分鐘內打倒全部敵人，跳入中央的光柱便算完成任務，如果時間到沒有殺完敵人的話可以再度攻擊眼睛重來一次。

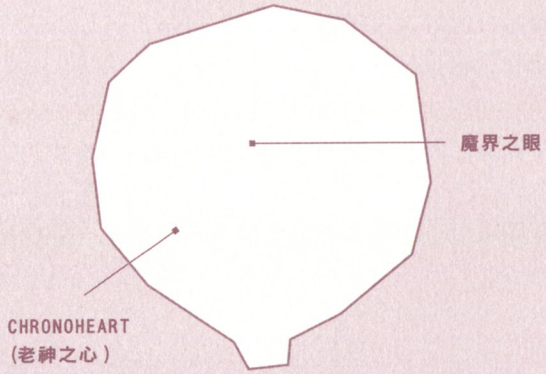
道具及秘密房間

クロノハート

ENEMY

ABYSS　GOAT
DEMONCHORUS
JOMOTHUMSIRA

MAP11



MISSION 12

不被原諒的守護者
趕快向著高樓頂前進
深深相信著自己存在的意義
給守護者的指標　第１２章３節

目標

TIME	00:12:00
ORB	3000

流程

01、調查電梯的門會出現敵人BLOOD　GOAT，將敵人全數打倒就能夠解開電梯的封印。

02、搭乘電梯的時候會出現大量的敵人請小心應戰。

03、出電梯之後到走廊盡頭打破瓶子之後調查牆壁可以進入SECRET ROOM。

04、由反方向通往另一個房間之後，到達最內部打倒全部的敵人取得道具「神への冒瀆」，取得道具之後往回走時會出現新的通路，地圖變化為ＭＡＰ２。

05、參照ＭＡＰ２的地圖進入新的房間內，進入之後要注意不要被光球擊中了，一邊閃躲光球一邊前進，到達最內側時光球便不會出現，跳上二樓可以取得道具「神への冒瀆」，離開這個房間的時候地圖變化為ＭＡＰ３。

06、照著ＭＡＰ３的地圖移動到頭目的房間，與頭目TRAISMAGIA進行戰鬥，當頭目分成三個部份的時候要小心注意的閃躲他們所放出來的屬性攻擊，在分身的時候很難對它們造成很大的損害

，要等他們合體的時候再變身成為魔人攻擊，頭目合體之後會發動一次強力攻擊請小心抓時機躲開。

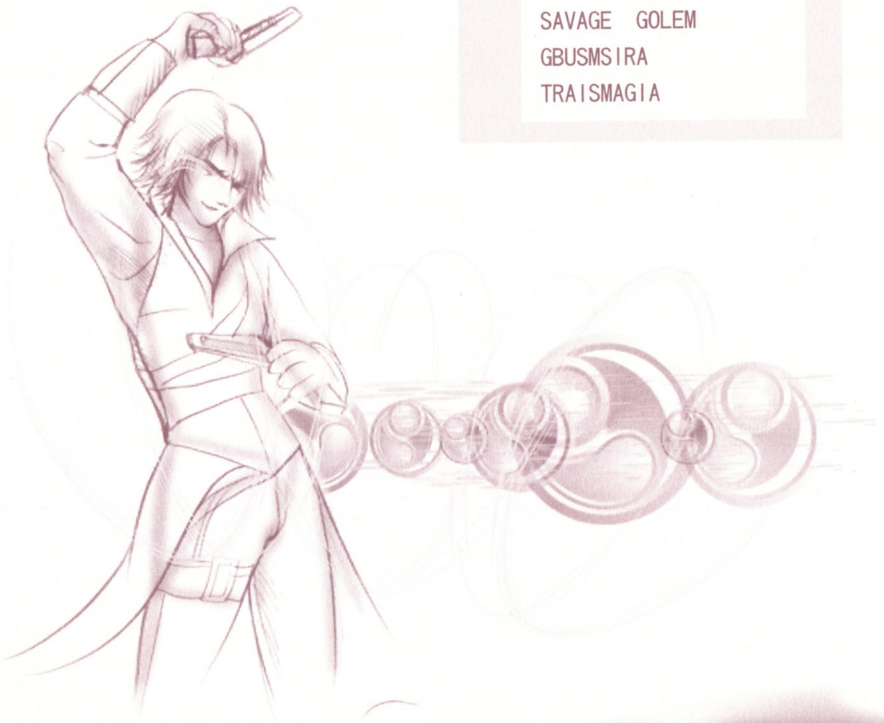
07、打倒頭目之後便可以搭電梯到樓上完成任務，在搭乘電梯時也一樣會出現大量的敵人突擊。

道具及秘密房間

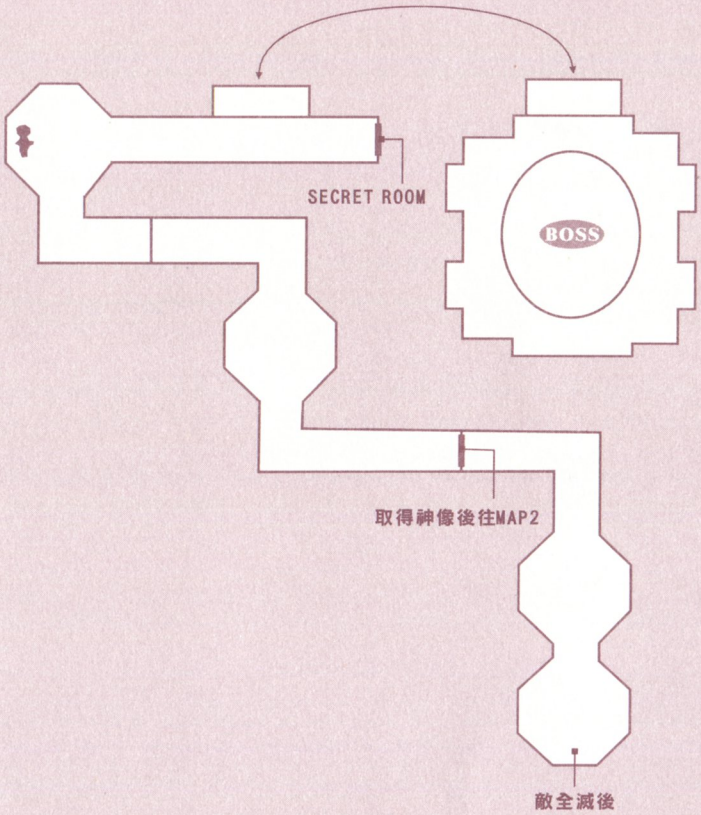
「神への冒瀆」×4
BULE ORB×1
SECRET ROOM×1

ENEMY

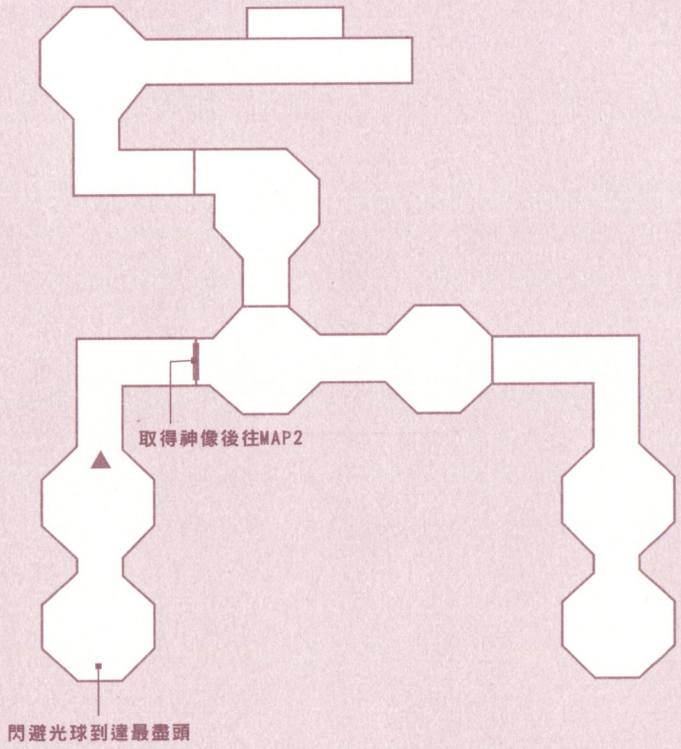
BLOOD GOAT
TERREOFINIS
MORTFINIS
JOMOTHUMSIRA
AUROMANCER
PYROMANCER
BRONTMANCER
SAVAGE GOLEM
GBUSMSIRA
TRAISMAGIA



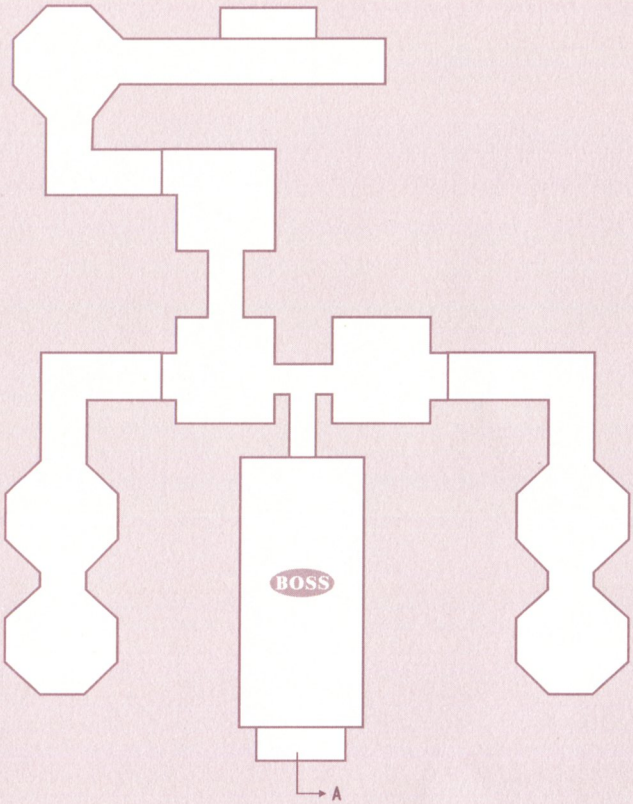
MAP12-1



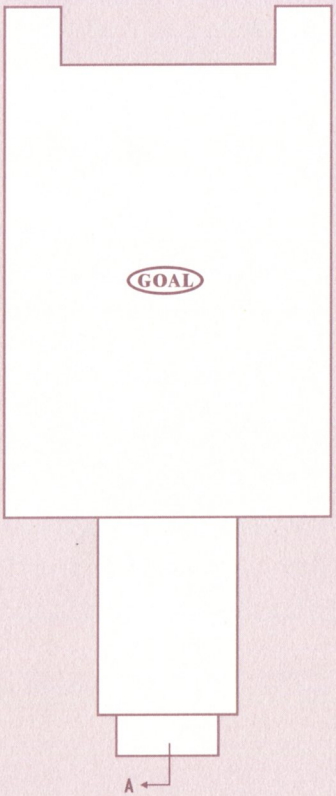
MAP12-2



MAP12-3



MAP12-4



MISSION 13

由忌諱之手裡所誕生
慈愛之手所養育的人唷
斬除邪惡、原諒自己
給守護者的指標　第１３章１節

目標

TIME 00:04:00
ORB 1500

流程

BOSS戰攻略

POSSESSED ARIUS戰鬥要注意他所散發出來的紫球，被紫球擊中會受傷，可以利用飛刀將紫球擊落，頭目喊叫的時候會發動突進攻擊，只要多留意一下就能夠抓到他攻擊的模試，打到POSSESSED ARIUS之後他會再變身成ARIUS ARGOSAX。

與ARIUS ARGOSAX戰鬥場地會變成在狹小的山谷內，此戰要注意與頭目之間的距離，盡量使用遠距離攻擊來戰鬥，也可以使用魔人化與它近身戰鬥，要小心不要被它咬中否則將會大量的失血。

ENEMY

POSSESSED ARIUS
ARIUS ARGOSAX

資料篇
data
of
chapter
惡魔獵人2

資料篇

道具一覽

紅色寶珠／RED ORB

由魔族的血凝縮而成的結晶。將之對神像奉獻可以獲得新的力量。

金色寶珠／GOLD ORB

以不死秘法提煉出來的結晶。具有召回死者之魂的力量。

白色寶珠／WHITE ORB

由魔族的淚凝縮而成的結晶。使用時可立刻回復失去的魔力。

藍色寶珠／BLUE ORB

由生命力凝縮而成的結晶。具有提升體力上限的功效。

藍色寶珠破片／BLUE ORB FRAGMENT

由生命力凝縮而成的結晶的破片。收集 4 個可拼湊成 1 塊結晶。

紫色寶珠／PURPLE ORB

由魔力凝縮而成的結晶。具有提升魔人變身計量上限的功效。

綠色寶珠／GREEN ORB

由魔族的體液凝縮而成的結晶。使用時可立刻回復失去的體力。

生命之星（大）／VITAL STAR L.

注滿生命之力的靈石。可使失去的體力大幅回復。

生命之星（小）／VITAL STAR S.

注滿生命之力的靈石。可小幅回復失去的體力。

魔人之星（大）／DEVIL STAR L.

注滿魔力的靈石。可使魔人變身計量大幅回復。

魔人之星（小）／DEVIL STAR S.

注滿魔力的靈石。可小幅回復魔人變身計量。

神聖之星／HOLY STAR

注滿神聖的祈禱的靈石。具有淨化體內毒素的功效。

神聖之水／HOLY WATER

擁有退魔之力的聖水。在取得瞬間即會發動效果對畫面上的全體敵人造成損傷。

鎮邪香水／SMELL OF FEAR

具有防止邪惡之力效果的香水。可以 3 度防止敵人的攻擊。

魔魚之心／AQUA HEART

保存著水底深處潛游的魔魚的心的魔石。戴著這個便可得到如魚般的潛水之力。

魔鳥之心／AERIAL HEART

保存著空中飛舞的魔鳥的心的魔石。戴著這個便可得到如鳥般的飛翔之力。

魔獸之心／QUICK HEART

保存著地上飛奔的魔獸的心的魔石。戴著這個便可得到如獸般的疾驅之力。

火之心／FLAME HEART

保存著猛烈的火之魔人的心的魔石。戴著這個的人，他的劍上會燃燒著地獄之火。

冰之心／FROST HEART

保存著美麗的冰之魔人的心的魔石。戴著這個的人，他的劍會化為冰刃。

雷之心／ELECTRO HEART

保存著高傲的雷之魔人的心的魔石。戴著這個的人，他的劍會附有雷光。

古神之心／CHRONO HEART

保存著歷史悠久的古神之心的魔石。戴著這個可獲得操縱時間的力量。

女神之心／HEALING HEART

保存著慈悲的女神之心的魔石。戴著這個的人可以瞬間治癒各種傷勢。

軍神之心／OFFENCE HEART

保存著充滿力量的軍神之心的魔石。戴著這個的人的雙腕之力會提升到極限。

邪惡之心／EVIL HEART

被邪惡意志污染的魔石。會逐漸吸收持有者的力量。

對神之冒瀆／SACRILEGE

向邪神像奉獻會使歪曲的世界更接近魔界。

劍的阿爾卡那／ARCANA SPADA

為了封印巨大的〝魔〞封印所使用的祭器之一。是〝儀式〞舉行不可或缺的東西。

杯的阿爾卡那／ARCANA CALICE

為了封印巨大的〝魔〞封印所使用的祭器之一。是〝儀式〞舉行不可或缺的東西。

幣的阿爾卡那／ARCANA MEDAGLIA

為了封印巨大的〝魔〞封印所使用的祭器之一。是〝儀式〞舉行不可或缺的東西。

杖的阿爾卡那／ARCANA BASTONE

為了封印巨大的〝魔〞封印所使用的祭器之一。是〝儀式〞舉行不可或缺的東西。

敵人一覽

MSIRA （ムシラ）

從惡魔的餌食，也就是罪人靈魂的惡性與欲望的殘骸中生成的低級惡魔。乍看之下或許有點膽小，但千萬別忘記牠們是殘忍與貪欲的化身。

HOMROMMSIRA （ホムロムシラ）

從惡魔的餌食，也就是罪人靈魂的惡性與欲望的殘骸中生成的低級惡魔。沸騰的欲望化成了不淨之炎。

GBUSMSIRA （グブスムシラ）

從惡魔的餌食，也就是罪人靈魂的惡性與欲望的殘骸中生成的低級惡魔。扭曲的憎惡化成了猛烈的劇毒使犧牲者受苦。

JOMOTHUMSIRA （ジョモツムシラ）

從惡魔的餌食，也就是罪人靈魂的惡性與欲望的殘骸中生成的低級惡魔。可能是長期浸染在魔界的邪氣之下的關係，力量比地上出身的同族更強。

AGONOFINIS （アゴノフィニス）

為了綁住罪人並餓死他們的鐵籠被受刑死者的怨念操縱而形成活鐵籠的樣子。據說這AGONOFINIS的動力來源是無上的「苦痛」。

TERREOFINIS （テレオフィニス）

為了綁住罪人並餓死他們的鐵籠被受刑死者的怨念操縱而形成活鐵籠的樣子。據說這TERREOFINIS的動力來源是絕對的「恐怖」。

MORTFINIS （モルトフィニス）

為了綁住罪人並餓死他們的鐵籠被受刑死者的怨念操縱而形成活鐵籠的樣子。據說這TERREOFINIS的動力來源是殘酷的「死亡」。

PYROMANCER （パイロマンサー）

被認為是邪教徒而遭處刑的人的靈魂因為無盡的遺憾而入魔、完全失去人性。只知道操縱魔火攻擊眼前的敵人而已。

AUROMANCER （アウロマンサー）

被認為是邪教徒而遭處刑的人的靈魂因為無盡的遺憾而入魔、完全失去人性。只知道操縱魔光攻擊眼前的敵人而已。

BRONTMANCER （ブロントマンサー）

被認為是邪教徒而遭處刑的人的靈魂因為無盡的遺憾而入魔、完全失去人性。只知道操縱魔雷攻擊眼前的敵人而已。

GOATLING （ゴートリング）

從淫邪的欲望中獲得解放，長年誘騙迷惘的子民使其墮落的惡質誘惑者。通人語並會使用強力的魔術。

BLOOD GOAT （ブラッドゴート）

傳說中被從欲望中解放的民族－「山羊之一族」之中地位較高的惡魔。他們的特徵是象徵的湧出的血液的深紅體色。

ABYSS GOAT （アビスゴート）

傳說中被從欲望中解放的民族－「山羊之一族」之中最強悍的惡魔。他們的特徵是象徵罪惡深淵的漆黑體色。

SAVAGE GOLEM （サヴェッジゴーレム）

以各式各樣的生物的肉塊、骨頭、內臟為材料組合而成的人造生命。雖然沒有智能但再生能力奇高，就算軀體半數壞死仍能恢復原來的模樣。

PUIA （ピュイア）

猛禽的攻擊性與人間的狡猾相結合的怪鳥。會從上空高速襲來。羽翼並會放射箭矢般的羽毛，藉此重創獵物再予以捕殺。

DEMONOCHORUS （デモノコーラス）

本來是天使像但被惡靈憑依了。小小的身體中蘊藏著強大的魔力，會詠唱類似讚美歌的邪惡咒文。

FLAMBAT （フラムバット）

吸收生命體所釋放的精氣變成火炎蝙蝠的樣子的邪靈。雖然不是本身力量不是很強但大量出現時就要小心了。

SPICERE （スピセーレ）

聚集從亡者之魂脫離的「驚愕」的能量所形成的東西。平常只會漂游在空中，但只要受到刺激便會爆炸。

SARGASSO （サルガッソー）

浮游於現世與魔界之間的下等死靈。平常並無實體，但只要有生命體接近便會物質化並襲擊而去。

ERUPT GEL （エラプトジェル）

漂浮在水中的下等魔族。身體已經物質化、外型酷似水母。特徵是一探知到生命體的存在便會不顧一切地朝之突進並自爆。

BLADE （ブレイド）

是上級惡魔為了攻擊現世而開發的，具有高度敏捷性的戰鬥生物。這次登場的好像是專門潛在水中以銳爪攻擊的水棲亞種的樣子。

INFESTANT （インフェスタント）

既非生物亦非魔族，是一種具有能自由自在地與機械等無機質融合能力的魔界寄生生物。總是為了追求更強力的宿主而反覆地進行殺戮。

INFESTED TANK （インフェステッドタンク）

被ＩＮＦＥＳＴＡＮＴ寄生的戰車。被惡魔支配的車體可以承受敵人的任何攻擊。要打倒它只有先打倒ＩＮＦＥＳＴＡＮＴ一途。

INFESTED CHOPPER （インフェステッドチョッパー）

被ＩＮＦＥＳＴＡＮＴ寄生的直昇機。被惡魔支配的車體可以承受敵人的任何攻擊。要打倒它只有先打倒ＩＮＦＥＳＴＡＮＴ一途。

ORANGGUERRA （オランゲエラ）

身軀龐大、怪力型卻也兼備相當的敏捷性的危險魔獸。本來多棲息在南洋的密林中，最近因為空間歪曲的關係也在迪馬利島上出現了。

TARTARUSSIAN （タルタルシアン）

觸犯魔界之法而被幽禁在冥府最下層的雙頭巨人。雖然全身被鐵皮包覆、雙手也拖著巨大的鐵球，但仍能仰賴可怕的怪力自由行動。

PLUTONIAN （プルートニアン）

觸犯魔界之法而被幽禁在冥府最下層的雙頭巨人。雖然全身被鐵皮包覆、雙手也拖著巨大的鐵球，但仍能仰賴可怕的怪力自由行動。

JOKATGULM （ジョカトグゥルム）

喜歡水的巨大強力惡魔。在世界的極東據說有位與此女怪樣貌相似的偉大女神，不過兩者的關聯性目前仍不明。

FURIATAURUS （フュリアタウルス）

本來是烈火燒熱的牛型巨爐，用來燙死罪人的刑具。現在連四肢都著了火，火焰裡面捲著的是被處刑者悲烈的慘叫聲與極端的憤怒。

NOCTPTERAN （ノクトプテラン）

棲息於魔界的巨大妖蛾。其燐粉據說是連大象碰到都即死的劇毒。而且繁殖能力奇高，有察覺危險便在短時間內產下大量蟲卵的習性。

LARVA （ラーヴァ）

NOCTPTERAN的幼蟲。會一直潛在地底、直到感覺到獵物的氣息時才會突然冒出將眼前的東西全部吞下。

BOLVERK （ボルヴェルク）

曾敗在斯帕達手下的魔界戰士。原本是邊境諸神的王者，在大戰爭失敗破滅後據說轉生變成了邪神。

FREKI GERI （フレキ&ゲリ）

跟隨著BOLVERK的狼型使魔。說不定牠們是他生前寵愛的勇者的靈魂轉世後所變的。

FREKI GERI （フレキ&ゲリ）

貌似蜘蛛、擁有龐大身軀與溶岩般體液的大惡魔。其軀殼比石頭還硬，足跡與呼吸因為溫度太高而會發火。至於它被稱為「PHANTOM＝幻影」的原因，目前還不清楚。

TRISMAGIA （トリスマギア）

信奉暗黑知識的闇之賢者們。3張臉譜各自持有炎、冰、雷之魔術。合體之後能發揮出更強大的魔力。

TATEOBESU （タテオベス）

具有能使身體與水同化而造成隱形效果的能力的魔魚。發現獵物後會現身，眼睛發著光向著獵物衝去。

TATEOBESU （タテオベス）

因強大的惡魔意志而從高樓大廈的壁面生成的超大型惡魔。其名稱有「災厄之塔」的含意。

NEFASCAPITIS （ネファスカピティス）

NEFASTURRIS被切斷的頭部。不但能獨立維持生命而且還會襲擊敵人。其名稱有「災厄之塔」的含意。

NEFASVERMIS （ネファスベルミス）

在NEFASTURRIS內部寄生的「災厄之蟲」。據說是因為這種暗黑之蟲能將傳導來自地獄底下的黑暗之力才使得那個龐大身軀得以行動的。

SECRETARY （セクレタリー）

亞留斯利用魔術與科學所創造的人造生命。沒有任何感情，只有高度的智能與身體機能。對亞留斯的命令是絕對性的服從。

ARIUS （アリウス）

經營著國際企業伍羅波洛斯公司的現代大魔法師。為了利用被封印在迪馬利島的魔界霸王而偽裝開發，後來造成空間歪曲、往魔界的門開啟的結果。

POSSESSED ARIUS （ポゼストアリウス）

因為不完全的儀式使得亞留斯體內蓄積大量魔力因而變成暴走狀態。已經失去人性的他，不管外型還是行動都非常可怕。

ARIUS-ARGOSAX （アリウス＝アルゴサクス）

魔界霸王ＡＲＧＯＳＡＸ強韌的意志與不可限量的魔力將亞留斯的肉體完全奪去。其姿態反映了魔界的混沌，其凶惡幾乎與冥府的黑暗相等。

ARIUS-ARGOSAX （アリウス＝アルゴサクス）

曾經是掌握魔界半邊天的混沌霸王，但由於被斯帕達打敗而等待著復活的機會。兼具有各種魔性的姿態與能力。

THE DESPAIR EMBODIED （ザ・ディスペア・エンボディード）

霸王ＡＲＧＯＳＡＸ的真實形態。由於擁有男女雙性完美的容貌與不可侵犯的威嚴，經常被人當成「神」來崇拜。本質為究極的絕望。

招式表

移動、回避

各角色通用

名稱	指令	說明
前翻	○或前＋○	往前翻做迴避動作
後翻	後＋○	後空翻做迴避動作
FLIP ESCAPE	左or右＋○	往左或右翻做迴避動作
AIR HIKE	×、×	二段跳躍
KICK JUMP	×、牆壁的方向＋×	踏牆壁（或石像…等物）做２段跳
WALL HIKE	牆壁的方向＋○	直直走上牆壁後跳躍
	牆壁的斜上方向＋○	斜走上牆壁後跳躍

露希雅專用

名稱	指令	說明
低空跳躍	Ｒ１＋任一方向＋×	可以進行低空跳躍

槍、小刀

各角色通用

名稱	指令	說明
跳躍射擊	在空中時按□	在空中對敵人射擊，可增加滯空時間
二段跳射擊	二段跳當中按□	在空中對敵人射擊，可增加滯空時間
兩方向射擊	Ｒ１＋接近過來的敵人方向＋□	同時射擊左、右或前、後的敵人

丹提專用

名稱	指令	說明
RAIN STORM	裝備HANDGUNS，在二段跳跳到最高點時做射擊	在空中往正下方射擊，可增加滯空時間
側轉射擊	裝備SHOTGUN，按著Ｒ１按△接□	劍攻擊後，往旁邊做射擊
二連轉射擊	裝備SHOTGUN，按著Ｒ１按△△接□	用劍連砍兩次後，依次對兩方向做射擊
回轉射擊	裝備SHOTGUN，按著Ｒ１按△△△接□	用劍連砍三次後，回轉蹲下射擊敵人的腳

劍、格鬥

丹提專用

名稱	指令	說明
三連斬	L3鈕任一方向+△△△	三連斬攻擊
四連斬	△△△△	四連斬攻擊
五連斬	△△△、L3鈕任一方向+△△	三連斬攻擊後，往按的方向做二連砍
六連斬	△△、L3鈕任一方向+△△△△	二連斬攻擊後，接著做四連斬攻擊
STINGER	敵人的方向+△	衝刺後做突刺攻擊
HIGH TIME	敵人的反方向+△	將敵人打上空中
跳砍	跳躍中按△	自空中重重往下一砍
空中踢	二段跳時按著R1+△△	在空中做二連踢，然後往下重砍

露希雅專用

名稱	指令	說明
五連擊	方向+△△△	二連斬之後使出三連踢
七連擊	△△△	不按任何方向連打△三下使出七連擊
八連擊	△△+敵人方向+△△	四連斬之後使出四連踢
前翻踢	R1+前方向+△	向前翻踢
SKY HIGH	R1+後方向+△	將敵人向上踢
兔子火力	低空跳躍中+△△△	使出低空三連踢
空中三連踢	跳躍中+△△△	使出空中三連踢
重落踢	跳躍中+△	在空中直接向下踢後落地
LUSH	著地的瞬間按R1+△	會做出倒立掃腿攻擊

崔西專用

名稱	指令	說明
BOOMERANG	壓著△鈕集氣片刻後放開	將劍擲出去做連續攻擊，類似一代時丹提使用的招式，在劍不在手上的時間，按△鈕可做格鬥攻擊
將劍放下	L2+△鈕片刻後放開	將劍插在地上，在劍不在手上的時間，按△鈕可做格鬥攻擊，按L2鈕即可將劍收回
飛踢	在空手的狀態下，跳躍中按△鈕	自天空往敵人所在方向做飛踢
五連斬	△△、L3下+△△	五連砍擊
四連擊	將劍放下，然後△△△	格鬥四連擊

魔人化時

各角色通用

名稱	指令	說明
AIR RAID	裝備魔鳥之心，按╳鈕	飛翔
ROUND TRIP	飛行中按△鈕	將劍擲出攻擊
空中踢	空中按Ｒ１＋Ｌ３任一方向＋△鈕	在空中踢擊，只要還在空中，連△鈕便可做連續踢擊，但裝備魔鳥之心的飛行狀態時，則無法使用
著地攻擊	跳躍即將著地時，Ｒ１＋△	將劍往下一刺，做廣範圍攻擊

丹提專用

名稱	指令	說明
魔力彈	□（可連射）	由掌中發出魔力彈攻擊敵人
三連斬	Ｌ３鈕任一方向＋△△△	三連斬攻擊
四連斬	△△△△	四連斬攻擊
六連擊	△△△、Ｌ３鈕任一方向＋△△	三連斬後，接下突刺，最後以二連踢收尾
百烈突	△△、Ｌ３鈕任一方向＋△	二連斬後，接連續高速刺擊

丹提超魔人*專用

名稱	指令	說明
火炎彈	□（可連射）	由掌中發出強力火炎彈攻擊敵人
五連斬	△△△△△	五連斬攻擊
全力攻擊	Ｒ１＋△＋□	放光身上所有的魔力做全力一擊

露希雅專用

名稱	指令	說明
七方向攻擊	□	射出七發追縱光彈
空中魔力解放	在空中時△＋□	將魔人之力轉化成光彈攻擊
七連斬	△△△	七連斬攻擊
七連擊	方向＋△△△△	七連擊攻擊
１５連擊	△△攻擊中＋方向鍵＋△△	四連擊之後追加十五連擊
跳躍四連踢	空中＋方向鍵＋△△	空中二段踢之後追加２連斬
地面魔力解放	△＋□	將魔人之力轉化成地尸波攻擊

雀西專用

名稱	指令	說明
NIGHTMARE γ	裝備魔鳥之心，跳到空中按╳鈕變成飛行狀態後，按□鈕（可連射）	由手中射出數發魔光彈攻擊，當魔光彈在彈到牆擊或地面時會回轉
空中回轉攻擊	飛行狀態按△＋□鈕	高速回轉身體往前衝
五連斬	△△△△	五連砍擊

＊：當丹提的血被扣到剩只差一下就死亡的時候變身，就會變成超魔人。

隱藏要素

丹提

NORMAL

第一次全破之後丹提篇的故事，會得到第一套新服裝，連露希雅篇ＮＯＲＭＡＬ也破關的話會新增ＨＡＲＤ及ＢＬＯＯＤＹＰＬＡＣＥ模式。

HARD

全破丹提篇的故事之後，可以在丹提篇及露希雅篇使用前作的女主角崔西，使用武器魔劍「斯巴達」及雙槍「光與暗」，水中武器「夢魘ｙ」，如果連露希雅篇的ＨＡＲＤ也破關的話會新增ＭＵＳＴ　ＤＩＥ模式。

MUST DIE

全破丹提篇的故事之後，可以使用一代丹提，且記錄時的FILE後面的圖案會變成金幣（NORMAL破關後是銅幣、HARD是銀幣）。

露希雅

NORMAL

第一次全破之後露希雅篇的故事，會得到第一套新服裝，連丹提篇ＮＯＲＭＡＬ也破關的話會新增ＨＡＲＤ及ＢＬＯＯＤＹＰＬＡＣＥ模式。

HARD

全破露希雅篇的故事之後，會新增第三套衣服，如果連丹提篇的ＨＡＲＤ也破關的話會新增ＭＵＳＴ　ＤＩＥ模式。

MUST DIE

全破露希雅篇的故事之後，會新增凱依的服裝。

MEMO

金手指密碼

EC8782E0 1456E60A	必須碼
1CC28CD0 144F25CC	紅色寶珠全滿
3CC28CD9 1456E7A6	黃色寶珠不減
3CC28CDC 1456E7A1	藍色寶珠破片固定４個
4CC17CB6 1456089C	ＤＴ計量最大值最高
4CC17CB2 1456089C	ＤＴ計量現在值最高

道具個數全滿	
3CC28CE0 1456E7AB	バイタルスターS
3CC28CDB 1456E79F	バイタルスターL
3CC28CDE 1456E7AB	デビルスターS
3CC28CE1 1456E79F	デビルスターL
3CC28CDF 1456E788	ホーリィースター
3CC28CE5 1456E7A8	スメルオブフィアー

道具個數全滿	
3CC28CE2 1456E7A6	アクアハート(AQUAHEART)
3CC28CE3 1456E7A6	エアリアルハート(AERIALHEART)
3CC28CE8 1456E7A6	クイックハート(QUICKHEART)
3CC28CE9 1456E7A6	フレイムハート(FLAMEHEART)
3CC28CE6 1456E7A6	フロストハート(FLOSTHEART)
3CC28CE7 1456E7A6	エレクトロハート(ELECTROHEART)
3CC28CEC 1456E7A6	クロノハート(CHRONOHEART)
3CC28CED 1456E7A6	ヒーリングハート(HEALINGHEART)
3CC28CEA 1456E7A6	オフェンスハート(OFFENCEHEART)

9CB5F620 1476CFC8	道具購入時不需消費紅色寶珠
9CB5F950 1416CFC8	道具不減
9CB5F638 149667BA	得到紅色寶珠後立刻全滿、道具購入後立刻全滿

9C994328 2055E773	無敵＆小兵一擊死
9C99432C 2835B885	
9C994330 0A35E7A7	
9C994334 3854E7A5	
9C994338 9A34E6A5	
9C99433C 15F6E79D	
9C90D17C 105377A5	

9C994328 2055E773	無敵＆按住Ｌ３鈕期間小兵一擊死
9C99432C 2835B885	
9C994330 C635E7A4	
9C994334 9A34E6A5	
9C994338 2055E774	
9C99433C 9835DB1D	
9C994340 385AE5A5	
9C994344 143ADFC1	
9C994348 C855E7A6	
9C99434C 3854E7A5	
9C994350 15F6E79D	
9C90D17C 105377A5	

※不能與【無敵＆小兵一擊死】併用。

9C893828 E35CE9DD	被打中時ＤＴ計量全滿＆ＤＴ計量不減
9C90D094 98D3EBD7	

9CB5FAE8 2C93E7A6	藍色寶珠只要１個就可以增加體力最大值

9CB8C2E8 B696E7D1	任務過關全評價S
9CB8C57C B696E7D2	
9CB8C5E8 B696E7D3	
9CB8C44C B696E7D4	
9CB8C4A4 B696E7CD	
9CB8C404 B696E7D0	

9C8E150C 0456E799	體力計量與 ＤＴ計量維持最大
9C8E150C 0456E79B	只有ＤＴ計量維持最大
9C893D14 0456E7A2	連段評價一開始就 「SHOW TIME!!」

中英日譯名對照

人名

日文	英文	中文
ダンテ	DANTE	丹提
ルシア	LUCIA	露希雅
スパーダ	SPARDA	斯帕達
マティエ	MATIER	馬緹爾
アリウス	ARIUS	亞留斯
トリッシュ	TRISH	崔西

地名

日文	英文	中文
デュマーリ島	—	迪馬利島

專有名詞&其它

日文	英文	中文
デビル	DEVIL	惡魔（or魔人）
デビルハンター	DEVILHUNTER	惡魔獵人
デビルトリガー	DEVILTRIGGER	魔人變身
デビルハーツ	DEVILHEARTS	魔人墜子
オーブ	ORB	寶珠
アミュレット	AMULET	護身符
ミッション	MISSION	任務
スタイリッシュコンボ	STYLISHCOMBO	帥氣連段
ウロボロス社	—	伍羅波洛斯公司
CEO	CEO	執行長
護り手	—	護法

道具

日文	英文	中文
エアリアルハート	AERALHEART	魔鳥之心
クイックハート	QUCKHEART	魔獸之心
フレイムハート	FLAMEHEART	炎之心
ヒーリングハート	HELINGHEART	女神之心
クロノハート	CHRONOHEART	老神之心
オフェンスハート	OFFENHEART	軍神之心
ショットガン	SHOTGUN	散彈槍
ミサイルランチャー	MISSILELAUNCHER	小型火箭筒
サブマシンガン	SUBMACHINE GUNS	機槍

電話攻略諮詢服務

從您看到這段文字開始，疾風之狼對您的服務之將邁入另一個里程碑了。

當您狠下心、花錢買了一本攻略本，最原始的希望無非是脫離玩遊戲（尤其是ＲＰＧ）時『卡住』的痛苦。但是任何一家出版社都不敢保證一定能滿足您這基本最基本的需求。為什麼？茲在此列舉各出版社之問題所在：

1．排版錯誤

2．打字錯誤

3．語焉不詳（寫攻略的人都不知道自己在說些什麼）

4．翻譯錯誤（譯者不一定懂遊戲）

5．攻略者能力不足

6．玩家自身問題（看不懂、看漏了）

由於以上各種可能的狀況，所以沒有人能保證買了攻略一定能破關。但疾風之狼在努力，努力讓您買書的投資不至於白廢。所以，疾風之狼開設了『攻略電話查詢』的服務。看不懂沒關係，儘管打電話過來，我們會全力為您服務的。

諮詢時間

●週一至週五　PM　4：30～5：30

諮詢方式

1．請準備好您所要詢問遊戲的攻略本（當然是要疾風之狼出版的書）。

2．請在諮詢開放時間內打右列電話：（０４）－２２１２６１６５

3．接通後請指明要找『攻略部人員』。

4．開始諮詢。

攻略電話諮詢是本社對您用心的回饋。但若電話打不通請多試幾次。
如果真的屢打不進，您還可以使用本公司２４小時開放的傳真電話：
（０４）２２１１－５３９６
將您的問題寫好，傳真給我們，我們一定儘快、儘力為您服務。

★★若您有傳真來本公司詢問但是卻沒有回覆，其原因可能如下：★★

1．沒有寫上您的電話？
2．電話前面沒有區域號碼？
3．沒有寫上您的大名？
4．沒有註明是哪個遊戲的問題？
5．於國定假日或者下班時間傳真……

此電話是２４小時開放，但是諮詢人員還是要在上班時間才能回答問題唷！
FAX：（04）2211－5396
TEL：（04）2212－6165

遊戲的親切良伴．專業的疾風之狼

惡魔獵人2

快速破關攻略

發行人●廖國雄
發行所●疾風之狼文化事業有限公司
地址●台中市東區一心街370號
印刷裝訂●勝美製本所
版次●2003年
出版登記證●局版台省業字第437號
郵政劃撥帳號●22320751　疾風之狼文化事業有限公司
發行專線●04-22112396　FAX:04-22115396
封面插圖●溫政忠

E-MAIL-jarlian@ms31.hinet.net
E-MAIL-gamewolf@gamewolf.com.tw
http://gamewolf.com.tw
http://gamecode.com.tw

建議售價220元

惡魔獵人2

【本書特色】

- 二位主角全部地圖關卡攻略
- SECRET ROOM出處地點完全披露
- 各關卡Ｓ評價達成條件
- 系統操作詳細說明
- 全隱藏要素大公開
- 全部道具、敵人詳細一覽
- 全部招式表（含隱藏角色）
- 各種寶珠全滿、藍色寶珠破片固定４個、ＤＴ計量無限、道具不減、取得紅色寶珠即全滿、無敵加小兵一擊死、附近小兵全滅、任務過全評價全部Ｓ、連段評價完全保持ＳＨＯＷＴＩＭＥ等超強金手指。

ISBN 957-0386-44-4
9 799570 386447

建議售價 220 元

疾風之狼的攻略・玩家的貼身良伴

PS2-25 惡魔獵人2 快速破關攻略 疾風の狼

PS2-25

註冊商標・侵權必究

疾風の狼

惡魔獵人2

快速破關攻略